

Cd: Ackermann-tradisie  
wysyłanie do VHSach.

Lipiec '96 Expr. Space-tradisie

Maj '81 Vorstraggalmaus

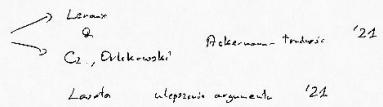
Lerow, Schmitz '15 cube-Ackermann

Lerow, Schmitz '19 Ackermann

Cz., Lero, Laro, Lerw, Marwilec '19

Tower-tradisie

wielokrotnie,  
nieco inne  
techniki



### Tw. 1 (Laro)

Problem rozwiązań dla  $(B_d, \varphi) - VHSach$   
jest  $\mathbb{F}_d$ -trudny.

$$\text{Poziomowanie: } F_d(n) = 2n, F_{k+1}(n) = \underbrace{F_k}_{\text{poziom}}(n) \circ F_k(n).$$

$$F_2(n) = 2^n, F_3(n) = 2^{2^n}$$

$F_d$ -trudny problem rozwiązań w czarze (lub jasnym)  
rzeką  $F_d(n)$ , gdzie  $n$  to rozmowa wejściowa

$$\text{Ack}(n) = F_n(n)$$

$\mathbb{F}_d$ -trudny (czyli) implementacja Ackermann-tradisie,  
wysyłanie wyników Tw. 1.

Mając ten argumentację mamy: nasza konstrukcja  
da też Ackermann-tradisie bezproblemowe.

Z tego redakcji?

Automat d-trudny to d-VHS z zerontem.

### Lemat 2

Dla d>3 problem otwarcia  $F_d(n)$ -ogniwościowego biega dla  
automatów 2-wierszowych jest  $\mathbb{F}_d$ -trudny

Bieg jest B-ogniwościowy w kierku konfiguracji:

- kierku kierku jest  $\leq B$
- suma liczb jest  $\leq B$

dla obu definicji Lemat 2 działa.

### D-d (Lemat 2)

Należność do  $\mathbb{F}_d$  - to gada przedstaw konfiguracji  
jest równe  $F_d$ .

$\mathbb{F}_d$ -trudny - taki sam jak rozwiązywanie  
dla automatów 2-wierszowych, taka struktura

### 2. $\mathbb{F}_d$ -trudnego problemu:

dane wzory Towera (lub inny), co wzory  
na bieg akceptujących niech wyżej  $\leq F_d(n)$   
panęta?

### Uwaga

Polecamy problem optymalizacji dla automatu  
2-wierszowego jest  $\mathbb{F}_d$ -trudny, a 2-ogniwościowy  
jest Expr. Space-trudny.

Automat 2-wierszowy rozwiązuje 2-VHS, ale

wysyłanie zgłos:

a) zaprogramowane kierunki do B-ogniwościowe

b) zeronty dla B-ogniwościowych liczbów.

Zakładamy, że strefy ogólnostyki do 2-ogniwościowej

z wartości liczbów (2,0).

Recepcja na a) to obrócić B.

Niech  $x=y=0, z=B$ .

Wówczas trójgrana  $x+y+z=0, \text{czyli } z=0-x-y$

zaprogramowany kierunek bieg numeru VHS jest  
B-ogniwościowy.

Określa się, że recepta na b) to

trójgrana liczbów ( $B, C, BC$ ) dla 2-ogniwościowej  
dla C. To jest powód Jerome'a Lerow  
z powodu Tower-tradisie.

### Fakt

Trójgrana ( $B, C, BC$ ) posiada co najmniej 2 zeronty  
na B-ogniwościowych liczbach.

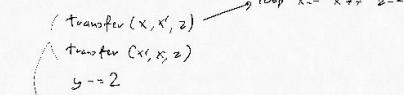
### D-f

Niech  $(x,y,z) = (B, C, BC)$

Niech  $x=0$ .

Trójgrana  $x+y+z=B$  (czyli x jest B-ogniwościowy)

zero-test(x):



2 obniżenie o jednostkę 2B,  
obniżanie o dodatkowe 2B możliwe tylko gdy  
 $x=0$  przed x po transferze

Przy  $C/2$  zerontach sprawdzamy, czy  $y \geq 0$

Rozważmy  $z=0$  jest możliwe tylko gdy wszystkie  
 $C/2$  zerontów będą zerami!

Teraz dla kilku liczbów

Niech  $(x,y,z) = (B, C, BC)$

$x_1=x_2=\dots=x_d=0$

Trójgrana  $x_1+x_2+\dots+x_d=B$ .

W zero-test(x<sub>d</sub>) chcemy mieć możliwość odniesienia  
do  $2B \Leftrightarrow x_d=0$  oraz też nie mieć możliwości  
liczby

Robiąc tak:

zero-test(x<sub>d</sub>):

transfer(x<sub>d</sub>, x<sub>d</sub>, z)

transfer(x<sub>d</sub>, x<sub>d</sub>, z)

:

transfer(x<sub>d</sub>, x<sub>d</sub>, z)

transfer(x<sub>d</sub>, x<sub>d</sub>, z)

:

transfer(x<sub>d</sub>, x<sub>d</sub>, z)

transfer(x<sub>d</sub>, x<sub>d</sub>, z)