

## Przypomnijmy, że:

## Logika i teoria typów

Wykład 3

2 listopada 2020

- ▶ Formuła jest twierdzeniem intuicjonistycznym wtedy i tylko wtedy, gdy jest prawdziwa w każdej algebrze pseudoboole'owskiej (Heytinga);
- ▶ Rodzina zbiorów otwartych przestrzeni topologicznej tworzy algebrę Heytinga.

## Przykład przestrzeni topologicznej

Niech  $\langle A, \leq \rangle$  - częściowy porządek.

Zbiór  $B \subseteq A$  jest otwarty, gdy z  $a \geq b \in B$  wynika  $a \in B$ .

Na przykład  $a \uparrow = \{b \mid a \leq b\}$ .

To jest przestrzeń topologiczna:

Zbiory  $\emptyset, A$ , suma i iloczyn otwartych są otwarte.

Wnętrze:  $\text{Int}(A) = \{a \mid a \uparrow \subseteq A\}$ .

Pseudodopełnienie:

$A \Rightarrow B = \text{Int}(-A \cup B) = \{a \mid a \uparrow \subseteq -A \cup B\} = \{a \mid A \cap a \uparrow \subseteq B\}$

$A \Rightarrow B = \{a \mid \forall x (a \leq x \in A \rightarrow x \in B)\}$

## Semantyka Kripkego

**Definicja:** Model Kripkego: struktura  $\mathcal{C} = \langle C, \leq, \Vdash \rangle$ , gdzie:

- ▶  $C$  jest zbiorem stanów;
- ▶  $\leq$  jest częściowym porządkiem;
- ▶  $\Vdash \subseteq C \times \{p, q, r, \dots\}$ ;
- ▶ jeśli  $c \Vdash p$  i  $c \leq c'$ , to  $c' \Vdash p$ .

## Wymuszanie

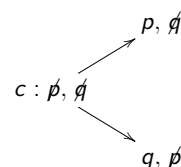
**Definicja:** Rozszerzamy  $\Vdash$  na dowolne formuły:

- ▶  $c \Vdash \varphi \vee \psi \equiv c \Vdash \varphi \text{ lub } c \Vdash \psi$ ;
- ▶  $c \Vdash \varphi \wedge \psi \equiv c \Vdash \varphi \text{ i } c \Vdash \psi$ ;
- ▶  $c \Vdash \varphi \rightarrow \psi \equiv \text{jeśli } c \leq c' \Vdash \varphi, \text{ to } c' \Vdash \psi$ ;
- ▶  $c \not\Vdash \perp$ ;
- ▶  $c \Vdash \neg \varphi \equiv \text{jeśli } c \leq c', \text{ to } c' \not\Vdash \varphi$ .

**Monotoniczność:**

Jeśli  $c \Vdash \varphi$  oraz  $c \leq c'$ , to  $c' \Vdash \varphi$ .

## Przykład



$c \not\Vdash p \vee \neg p$

$c \Vdash (p \rightarrow q) \rightarrow q$ ,

$c \Vdash \neg\neg(p \vee q)$

## Spełnianie w sensie Kripkego

- ▶  $\mathcal{C} \Vdash \varphi$ , gdy  $c \Vdash \varphi$ , dla wszystkich  $c \in C$ .
- ▶  $\mathcal{C} \Vdash \Gamma$ , gdy  $\mathcal{C} \Vdash \varphi$ , dla wszystkich  $\varphi \in \Gamma$ .
- ▶  $\Gamma \Vdash \varphi$ , gdy  $\mathcal{C} \Vdash \Gamma$  zawsze pociąga  $\mathcal{C} \Vdash \varphi$
- ▶  $\Vdash \varphi$ , gdy  $\mathcal{C} \Vdash \varphi$ , dla wszystkich  $\mathcal{C}$ .

## Poprawność

**Fakt:** Jeśli  $\Gamma \vdash \varphi$ , to  $\Gamma \Vdash \varphi$ .

**Dowód:** Indukcja ze względu na dowód  $\Gamma \vdash \varphi$ .

Np. jeśli  $\Gamma \Vdash \alpha \vee \beta$  oraz  $\Gamma, \alpha \Vdash \gamma$  i  $\Gamma, \beta \Vdash \gamma$ , to łatwo widzieć, że  $\Gamma \Vdash \gamma$ .

Pozostałe przypadki też łatwe (ćwiczenia?).

**Inaczej:** Model Kripkego to w istocie pewna topologia.

## Pełność w sensie Kripkego

**Twierdzenie:**  $\Gamma \vdash \varphi$  wtedy i tylko wtedy, gdy  $\Gamma \Vdash \varphi$

**Możliwy dowód:** Pokazać, że  $\Gamma \Vdash \varphi$  implikuje  $\Gamma \vdash \varphi$  i skorzystać z pełności w sensie Heytinga.

W tym celu buduje się model Kripkego z *filtrów* danej algebry Heytinga.

Ale my to zrobimy inaczej...

## Inny przykład: $\neg\neg(p \vee \neg p)$

$\exists$ :  $\neg\neg(p \vee \neg p)$ !

$\forall$ :  $x : (p \vee \neg p) \rightarrow \perp \vdash \perp$ ?

$\exists$ : apply  $x$ !

$\forall$ :  $x : (p \vee \neg p) \rightarrow \perp \vdash p \vee \neg p$ ?

$\exists$ :  $x : (p \vee \neg p) \rightarrow \perp \vdash \neg p$ !

$\forall$ :  $x : (p \vee \neg p) \rightarrow \perp, y : p \vdash \perp$ ?

$\exists$ : apply  $x$ !

$\forall$ :  $x : (p \vee \neg p) \rightarrow \perp, y : p \vdash p \vee \neg p$ ?!?

$\exists$ :  $x : (p \vee \neg p) \rightarrow \perp, y : p \vdash p$ !

## Reguły gry

- a1) If  $\alpha$  is an assumption  $\beta \rightarrow \gamma$  then  $\forall$ phrodite chooses between positions  $\Gamma, \gamma \vdash \tau$  and  $\Gamma \vdash \beta$ .
- a2) If  $\alpha$  is an assumption  $\beta \vee \gamma$  then  $\forall$ phrodite chooses between positions  $\Gamma, \beta \vdash \tau$  and  $\Gamma, \gamma \vdash \tau$ .
- a3) If  $\alpha$  is an assumption  $\beta \wedge \gamma$  then  $\forall$ phrodite has no choice and the next position is  $\Gamma, \beta, \gamma \vdash \tau$ .
- b1) If  $\alpha$  is a goal  $\beta \rightarrow \gamma$  then  $\forall$ phrodite has no choice and the next position is  $\Gamma, \beta \vdash \gamma$ .
- b2) If  $\alpha$  is a goal  $\beta \wedge \gamma$  then  $\forall$ phrodite chooses between positions  $\Gamma \vdash \beta$  and  $\Gamma \vdash \gamma$ .
- b3) If  $\alpha$  is an atom or a disjunction goal then  $\forall$ phrodite has no choice and the next position is  $\Gamma \vdash \alpha$ .

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

Indukcja ze względu na rozmiary strategii  $\exists$ rosa:

Pozycje końcowe:

- ▶  $\Gamma, x : \tau \vdash x : \tau$ ;
- ▶  $\Gamma, x : \perp \vdash \varepsilon_\tau(x) : \tau$ ;

## Rachunek zdań jako gra (politycznie niepoprawna)

Mamy dwoje graczy:  $\forall$ frodytę i  $\exists$ rosa.  $\exists$ ros próbuje skonstruować dowód,  $\forall$ frodyta szuka błędu.

**Przykład:**  $(p \rightarrow \neg q) \rightarrow (\neg p \rightarrow \neg q) \rightarrow \neg q$

Inaczej:  $x : p \rightarrow \neg q, y : \neg p \rightarrow \neg q, z : q \vdash \perp$

**Player ( $\exists$ ):** I will prove  $\perp$  using assumption  $y$ !

**Opponent ( $\forall$ ):** Can you prove the 1st assumption  $\neg p$  of  $y$ ? That is, can you prove  $\perp$  using an assumption  $v : p$ ?

**Player ( $\exists$ ):** Yes, I will use assumption  $x$ !

**Opponent ( $\forall$ ):** Can you prove the 2nd assumption  $q$  of  $x$ ?

**Player ( $\exists$ ):** Sure, take  $z$ !

**Proof = strategy = inhabitant:**  $\lambda xyz. y(\lambda v. xvz)z$

## Rachunek zdań jako gra

**Pozycja** w grze to osąd  $\Gamma \vdash \tau$ . Jeśli  $\tau = \alpha \vee \beta$ , to  $\alpha$  i  $\beta$  nazywamy *celami* w tej pozycji, w przeciwnym przypadku całe  $\tau$  jest *celem*.

Mamy dwoje graczy:  $\forall$ frodytę i  $\exists$ rosa.  $\exists$ ros próbuje skonstruować dowód,  $\forall$ frodyta szuka błędu.

Każda runda gry to ruch  $\exists$ rosa i odpowiedź  $\forall$ frodyty.  $\exists$ ros wybiera (a) założenie  $\alpha \in \Gamma$ , lub (b) cel  $\alpha$  w  $\tau$ , po czym  $\forall$ frodyta ustala następną pozycję.

$\exists$ ros wygrywa w *pozycji końcowej*: gdy  $\perp \in \Gamma$ , lub  $\tau \in \Gamma$  (można żądać aby  $\tau$  było atomem).

$\forall$ frodyta wygrywa, jeśli rozgrywka jest *nieskończona*.

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

W pozycji  $\Gamma \vdash \tau$ :

- ▶ wybór założenia  $\alpha \in \Gamma$  to wybór dowodu przez eliminację typu zmiennej  $x : \alpha$ .
- ▶ wybór celu  $\alpha$  w  $\tau$ , to wybór dowodu przez wprowadzenie (konstrukcję)  $\alpha$ .

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

Indukcja ze względu na rozmiary strategii  $\exists$ rosa.

$\exists$ ros wybiera założenie  $(x : \alpha) \in \Gamma$ :

- a1) If  $\alpha$  is an assumption  $\beta \rightarrow \gamma$  then  $\forall$ phrodite chooses between positions  $\Gamma, \gamma \vdash \tau$  and  $\Gamma \vdash \beta$ .

Jeśli  $\exists$ ros wygrywa w obu pozycjach  $\Gamma, \gamma \vdash \tau$  i  $\Gamma \vdash \beta$ , to są termy  $\Gamma, y : \gamma \vdash M : \tau$  oraz  $\Gamma \vdash N : \beta$ .

Wtedy  $\Gamma \vdash M[y := x^{\beta \rightarrow \gamma} N] : \tau$ .

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

Indukcja ze względu na rozmiary strategii  $\exists$ rosa:

$\exists$ ros wybiera założenie  $(x : \alpha) \in \Gamma$ :

a2) If  $\alpha$  is an assumption  $\beta \vee \gamma$  then  $\forall$ phrodite chooses between positions  $\Gamma, \beta \vdash \tau$  and  $\Gamma, \gamma \vdash \tau$ .

Jeśli  $\exists$ ros wygrywa w obu pozycjach  $\Gamma, \beta \vdash \tau$  i  $\Gamma, \gamma \vdash \tau$ , to są termy  $\Gamma, y : \beta \vdash M : \tau$  oraz  $\Gamma, z : \gamma \vdash N : \tau$

Wtedy  $\Gamma \vdash \text{case } x^{\beta \vee \gamma} \text{ of } [y] M \text{ or } [z] N : \tau$ .

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

Indukcja ze względu na rozmiary strategii  $\exists$ rosa.

$\exists$ ros chooses a goal  $\alpha$  in position  $\Gamma \vdash \alpha \vee \rho$ :

b1) If  $\alpha$  is a goal  $\beta \rightarrow \gamma$  then  $\forall$ phrodite has no choice and the next position is  $\Gamma, \beta \vdash \gamma$ .

Przypuśćmy że  $\Gamma, y : \beta \vdash M : \gamma$ . Wtedy  $\Gamma \vdash \lambda x : \beta. M^\gamma : \alpha$ .

Jeśli  $\tau = \alpha \vee \rho$ , to  $\Gamma \vdash \text{in}_1(\lambda x : \beta. M) : \tau$ .

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

Indukcja ze względu na rozmiary strategii  $\exists$ rosa.

$\exists$ ros chooses a goal  $\alpha$  in position  $\Gamma \vdash \alpha \vee \rho$ :

b3) If  $\alpha$  is an atom or a disjunction then  $\forall$ phrodite has no choice and the next position is  $\Gamma \vdash \alpha$ .

Jeśli  $\Gamma \vdash M : \alpha$  oraz  $\tau = \alpha \vee \rho$ , to  $\Gamma \vdash \text{in}_1(M) : \tau$ .

## Strategia $\forall$ frodyty, czyli refutacja

Strategia  $\forall$ frodyty, to drzewo  $S$  etykietowane pozycjami niekończącymi, spełniające taki warunek:

- ▶ Dla każdego ruchu  $\exists$ rosa w dowolnym wierzchołku  $\mathcal{P}$ , istnieje odpowiedź  $\forall$ frodyty, prowadząca do pewnego następnika wierzchołka  $\mathcal{P}$  w drzewie  $S$ .

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

Indukcja ze względu na rozmiary strategii  $\exists$ rosa.

$\exists$ ros wybiera założenie  $(x : \alpha) \in \Gamma$ :

a3) If  $\alpha$  is an assumption  $\beta \wedge \gamma$  then  $\forall$ phrodite has no choice and the next position is  $\Gamma, \beta, \gamma \vdash \tau$ .

Jeśli  $\Gamma, y : \beta, z : \gamma \vdash M : \tau$ , to

$\Gamma \vdash M[y := x^{\beta \wedge \gamma}\{1\}][z := x^{\beta \wedge \gamma}\{2\}] : \tau$ .

## Strategia $\exists$ rosa to dowód

Indukcja ze względu na rozmiary strategii  $\exists$ rosa.

$\exists$ ros chooses a goal  $\alpha$  in position  $\Gamma \vdash \alpha \vee \rho$ :

b2) If  $\alpha$  is a goal  $\beta \wedge \gamma$  then  $\forall$ phrodite chooses between positions  $\Gamma \vdash \beta$  and  $\Gamma \vdash \gamma$ .

Jeśli  $\Gamma \vdash M : \beta$  oraz  $\Gamma \vdash N : \gamma$ , to  $\Gamma \vdash \langle M, N \rangle : \alpha$ .

Dla  $\tau = \alpha \vee \rho$  mamy  $\Gamma \vdash \text{in}_1(\langle M, N \rangle) : \tau$ .

## A jeśli $\exists$ ros nie ma strategii?

Co to znaczy, że  $\exists$ ros ma strategię w pozycji  $\mathcal{P}$ ?

- ▶ Pozycja  $\mathcal{P}$  jest końcowa, **lub istnieje** taki ruch  $\exists$ rosa, że **każda** odpowiedź  $\forall$ frodyty prowadzi do pozycji, w której  $\exists$ ros ma strategię.

Co to znaczy, że  $\exists$ ros nie ma strategii w pozycji  $\mathcal{P}$ ?

- ▶ Pozycja  $\mathcal{P}$  nie jest końcowa, **oraz dla każdego** ruchu  $\exists$ rosa, **istnieje** odpowiedź  $\forall$ frodyty, która prowadzi do pozycji, gdzie  $\exists$ ros nie ma strategii.

To znaczy, że  $\forall$ frodyta umie grać nieskończenie długo.

Czyli to ona ma strategię. Ta gra jest **zdeterminowana**.

## Dygresja: własność skończonej strategii

Strategia  $\forall$ frodyty jest nieskończonym drzewem zbudowanym ze skończenie wielu różnych pozycji. Na każdej gałęzi pozycje się od pewnego miejsca powtarzają. Po pierwszym takim powtórzeniu sędzia powinien przerwać grę.

Zatem strategia (refutacja) to w istocie skończony obiekt.

Niech  $S$  będzie strategią wygrywającą  $\forall$ frodyty.

- ▶ Jeśli  $\mathcal{P} = (\Gamma \vdash \tau)$ , to  $\Gamma_{\mathcal{P}} = \Gamma$  i  $\tau_{\mathcal{P}} = \tau$ .
- ▶ Jeśli pozycja  $\mathcal{P}'$  jest w  $S$  następnikiem pozycji  $\mathcal{P}$ , to piszemy  $S : \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}'$ .

## Pozycja nasycona

Pozycja  $\mathcal{P}$  jest *nasycona*, gdy każda runda „statyczna” (bez zmiany tezy) jest trywialna (nie wprowadza nowych założeń).

**Lemat:** W strategii wygrywającej  $\forall$ frodyty, dla dowolnej pozycji  $\mathcal{P}$  istnieje taka nasycona pozycja  $\mathcal{Q}$ , że  $\mathcal{P} \rightarrow_s \mathcal{Q}$  i  $\tau_{\mathcal{Q}} = \tau_{\mathcal{P}}$ .

**Dowód:** Strategia przewiduje wszystkie ruchy  $\exists$ rosa. Jest ścieżka, gdzie każda runda jest statyczna. Dodawanie nowych założeń musi się skończyć.

## Dowód lematu

**Lemat:** Jeśli  $\mathcal{P}$  nasycona, to  $\mathcal{P} \Vdash \Gamma_{\mathcal{P}}$  i  $\mathcal{P} \nVdash \tau_{\mathcal{P}}$

**Dowód:** Przypadek założenia  $\alpha = \beta \rightarrow \gamma$ .

Niech  $\mathcal{P} \leq \mathcal{Q}$  i  $\mathcal{Q} \Vdash \beta$ . Formuła  $\alpha$  jest założeniem w  $\mathcal{Q}$ , więc  $\exists$ rosa może wskazać  $\alpha$  w pozycji  $\mathcal{Q}$ . Jeśli  $\forall$ frodyta odpowie  $\Gamma_{\mathcal{Q}} \vdash \beta$ , to istnieje taka nasycona pozycja  $\mathcal{R} \geq \mathcal{Q}$ , że  $\tau_{\mathcal{R}} = \tau_{\mathcal{Q}} = \beta$ . Wtedy  $\mathcal{R} \nVdash \beta$  z założenia indukcyjnego o  $\beta$  oraz  $\mathcal{R} \Vdash \beta$ , ponieważ  $\mathcal{Q} \leq \mathcal{R}$ . Sprzeczność.

Zatem  $\forall$ frodyta musi przejść do  $\Gamma_{\mathcal{Q}}, \gamma \vdash \tau_{\mathcal{P}}$ .

To jest runda statyczna, a  $\mathcal{Q}$  jest nasycona, więc  $\gamma \in \Gamma_{\mathcal{Q}}$ .

Zatem  $\mathcal{Q} \Vdash \gamma$  z założenia indukcyjnego o  $\gamma$ .

## Główny lemat

**Lemat:** Jeśli  $\forall$ frodyta ma strategię w pozycji  $\mathcal{P} = (\Gamma_{\mathcal{P}} \vdash \tau_{\mathcal{P}})$ , to  $\Gamma_{\mathcal{P}} \nVdash \tau_{\mathcal{P}}$ .

**Dowód:** Istnieje pozycja nasycona  $\mathcal{Q} \geq \mathcal{P}$ .

**Uwaga:**

I na odwrót: kontrmodel wyznacza pewną strategię  $\forall$ frodyty.

## Pierwsze koty za płyty:

- Stany modelu to pozycje w strategii;
- porządek to  $\rightarrow$ ;
- wymuszanie  $\mathcal{P} \Vdash p$ , gdy  $p \in \Gamma_{\mathcal{P}}$ ;
- chcemy  $\mathcal{P} \Vdash \alpha$ , gdy  $\alpha \in \Gamma_{\mathcal{P}}$ .

**Tak jest niedobrze:** Niech  $\mathcal{P} = (p \rightarrow q, p \vdash r)$ . Wtedy  $\mathcal{P} \nVdash p \rightarrow q$ , bo  $\mathcal{P} \Vdash p$ , ale  $\mathcal{P} \nVdash q$ .

Dopiero w następnej pozycji  $\mathcal{P}' = (p \rightarrow q, p, q \vdash r)$  mamy  $\mathcal{P}' \Vdash p \rightarrow q$ .

## Model

- ▶ Stany modelu to pozycje nasycone w strategii.
- ▶ Porządek to  $\rightarrow$ .
- ▶ Wymuszanie  $\mathcal{P} \Vdash p$ , gdy  $p \in \Gamma_{\mathcal{P}}$ .

**Lemat:** Let  $\mathcal{P} = (\Gamma \vdash \tau)$  be a saturated position in a winning strategy  $S$ .

If  $\alpha$  is an assumption in  $\mathcal{P}$  then  $\mathcal{P} \Vdash \alpha$ , and if  $\alpha$  is a goal in  $\mathcal{P}$ , then  $\mathcal{P} \nVdash \alpha$ .

**Dowód:** Indukcja ze względu na  $\alpha$ .

## Dowód lematu

**Lemat:** Jeśli  $\mathcal{P}$  nasycona, to  $\mathcal{P} \Vdash \Gamma_{\mathcal{P}}$  i  $\mathcal{P} \nVdash \tau_{\mathcal{P}}$

**Dowód:** Przypadek celu postaci  $\beta \wedge \gamma$ . Wtedy jedna z pozycji  $\Gamma \vdash \beta$ ,  $\Gamma \vdash \gamma$  należy do strategii i rozszerza się do nasyconej pozycji  $\mathcal{R}$ , gdzie  $\tau_{\mathcal{R}} = \beta$  (lub odpowiednio  $\tau_{\mathcal{R}} = \gamma$ ). Z założenia indukcyjnego  $\mathcal{R} \nVdash \beta$  lub  $\mathcal{R} \nVdash \gamma$ . Ponieważ  $\mathcal{P} \leq \mathcal{R}$ , więc tym bardziej  $\mathcal{P} \nVdash \beta$  lub  $\mathcal{P} \nVdash \gamma$ .

Przypadek celu atomowego  $p$ : pozycja należy do strategii wygrywającej  $\forall$ frodyty, więc  $p \in \Gamma_{\mathcal{P}}$ .

Inne przypadki podobnie.

## Pełność Kripkego

**Twierdzenie:** Dla dowolnego osądu  $\Gamma \vdash \tau$ :

- albo istnieje dowód  $\Gamma \vdash M : \tau$ ,
- albo istnieje kontrmodel, tj.  $\Gamma \nVdash \tau$ .

**Wniosek:** Jeśli  $\Gamma \Vdash \tau$ , to  $\Gamma \vdash \tau$ .

## Własność skończonego modelu

### Twierdzenie:

Jeśli  $\mathcal{C} \Vdash \varphi$  dla wszystkich skończonych modeli  $\mathcal{C}$ , to  $\Vdash \varphi$ .

**Dowód:** Model otrzymany ze strategii  $\forall$ frodyty jest nieskończony, ale od pewnego miejsca stany się powtarzają. Można obcinać nieskończone gałęzie po pierwszych powtórzeniach.

## Prawo alternatywy (disjunction property)

**Twierdzenie:** Jeśli  $\Vdash \alpha \vee \beta$ , to  $\Vdash \alpha$  lub  $\Vdash \beta$ .

**Dowód:** Przypuśćmy, że  $\not\Vdash \alpha$  i  $\not\Vdash \beta$ .

Wtedy są kontrprzykłady Kripkego:  $\mathcal{C}_1, c_1 \not\Vdash \alpha$  i  $\mathcal{C}_2, c_2 \not\Vdash \beta$ .

Nowy model:  $\mathcal{C} = \mathcal{C}_1 \cup \mathcal{C}_2 \cup \{c_0\}$ , gdzie  $c_0$  nowy i najmniejszy. Relacja  $\Vdash$  jest sumą relacji z  $\mathcal{C}_1$  i  $\mathcal{C}_2$ . W stanie  $c_0$  nie są wymuszane żadne zmienne zdaniowe.

Jeśli  $\Vdash \alpha \vee \beta$ , to także  $c_0 \Vdash \alpha \vee \beta$ , skąd  $c_0 \Vdash \alpha$  lub  $c_0 \Vdash \beta$ . Ale wtedy także  $c_1 \Vdash \alpha$  lub  $c_2 \Vdash \beta$ .

## Konserwatywność

**Wniosek:** Jeśli  $\exists$ ros ma strategię w pozycji  $\emptyset \vdash \tau$ , gdzie  $\tau$  jest formułą implikacyjną (typem prostym), to  $\tau$  ma inhabitanta w zwykłym rachunku lambda.

**Dowód:** Wszystkie formuły są implikacyjne, więc każda runda ma postać (a1) lub (b1). Term, który opisuje strategię  $\exists$ rosa zawiera więc tylko abstrakcje i aplikacje.

**Wniosek:** Typ prosty jest niepusty wtedy i tylko wtedy, gdy jest tautologią intuicjonistycznym.

## Pełność i „normalizacja” w jednym

**Twierdzenie:** Dla dowolnego osądu  $\Gamma \vdash \tau$ :

– albo istnieje **normalny** inhabitant  $\Gamma \vdash M : \tau$ ,

– albo istnieje kontrmodel, tj.  $\Gamma \not\Vdash \tau$ .

**Wniosek:** Jeśli osąd ma dowód, to ma dowód normalny.

Inaczej:

Jeśli jakkolwiek term  $M$  ma typ  $\tau$  w otoczeniu  $\Gamma$ , to istnieje term tego typu w postaci normalnej.

## Twierdzenie Gliwienki

### Twierdzenie:

Formuła zdaniowa  $\alpha$  jest klasyczną tautologią wtedy i tylko wtedy, gdy  $\neg\neg\alpha$  jest twierdzeniem intuicjonistycznym.

**Dowód:** ( $\Leftarrow$ ) Oczywiście.

( $\Rightarrow$ ) Wtedy  $\alpha$  jest wymuszona w każdym stanie końcowym.

## Własność podformuł dla gier

**Lemat:** Wszystkie formuły używane w grze rozpoczętej w pozycji początkowej  $\emptyset \vdash \tau$  są podformułami formuły  $\tau$ .

W szczególności spójniki logiczne występujące w takiej grze to są tylko te spójniki, które są w  $\tau$ .

**Dowód:** Indukcja.

## Jakie termy są strategiami $\exists$ rosa?

W przypadku implikacyjnym możliwe strategie są takie:

- ▶ zmienne;
- ▶  $M[y := xN]$ , gdzie  $M, N$  – strategie;
- ▶  $\lambda x : \beta. M$ , gdzie  $M$  – strategia.

To są dokładnie postaci normalne beta:

- ▶ Abstrakcje:  $\lambda x : \beta. M$ ;
- ▶ Eliminatory:  $xN_1 \dots N_k$ .

Typ eliminatora jest „końcówką” typu zmiennej czołowej.

## Postaci normalne (fragment implikacyjny)

**Konstruktorzy:**  $\lambda x : \alpha. N$

**Dobre eliminatory:**  $xN_1 \dots N_k$

**Poszukiwanie dowodu normalnego:**

To prove  $\tau$ , use an assumption with suffix  $\tau$ . Otherwise proof is a constructor.

## Algorytm Ben-Yellesa

To answer  $\Gamma \vdash ? : \alpha$ , apply one of the following tactics:

- ▶ For  $\alpha = \beta \rightarrow \gamma$ , ask  $\Gamma \cup \{x : \beta\} \vdash ? : \gamma$  (fresh  $x$ ).

(Solution  $M = \lambda x:\beta. N^\gamma$ .)

- ▶ Find  $x : \beta_1 \rightarrow \dots \rightarrow \beta_k \rightarrow \alpha$  in  $\Gamma$ ,  
then ask  $\Gamma \vdash ? : \beta_i$ , for all  $i$ . Success if  $k = 0$ .

(Solution  $M = xN_1^{\beta_1} \dots N_k^{\beta_k}$ .)

W drugim przypadku można żądać aby  $\alpha$  była zmienną.