

# Języki, automaty i obliczenia

Wykład 13: Klasa PSPACE. Hierarchia Chomsky'ego

Sławomir Lasota

**Uniwersytet Warszawski**

5 czerwca 2024

- 1 PSPACE
- 2 Hierarchia Chomsky'ego
- 3 Języki kontekstowe

Klasy złożoności z dokładnością do wielomianu:

...

$$\text{EXSPACE} = \bigcup_p \text{DSPACE}(2^{p(n)}) = \bigcup_p \text{NSPACE}(2^{p(n)})$$

$$\text{NEXPTIME} = \bigcup_p \text{NTIME}(2^{p(n)})$$

$$\text{EXPTIME} = \bigcup_p \text{DTIME}(2^{p(n)})$$

$$\text{PSPACE} = \bigcup_p \text{DSPACE}(p(n)) = \bigcup_p \text{NSPACE}(p(n))$$

$$NP = \bigcup_p \text{NPTIME}(p(n))$$

$$P = \bigcup_p \text{PTIME}(p(n))$$

## Twierdzenie (Savitch 1970)

Jeśli  $f(n) \geq n$  to  $NSPACE(f(n)) \subseteq DSPACE(f(n)^2)$ .

*założenie!*

*Dowód:*

Niech  $\mathcal{M}$  – maszyna niedet. działająca w pamięci  $f(n)$ . Zaprojektujemy algorytm deterministyczny sprawdzający czy  $c_0 \rightarrow_{\mathcal{M}}^* c$ , dla konfiguracji akceptującej  $c$ .

Liczba konfiguracji  $\leq 2^m$ ,  $m = \mathcal{O}(f(n))$ , więc wystarczy sprawdzić czy  $c_0 \rightarrow_{\mathcal{M}}^{\leq 2^m} c$ .

## Algorytm

```
bool p(c, c', k) {
  if (k == 0) { return ((c==c') || c →ℳ c'); }
  else {
    for each c'' {
      if (p(c, c'', k-1) && p(c'', c', k-1)) return true;
    }
    return false;
  }
}
```

Pamięć:  $m \cdot f(n) = \mathcal{O}(f(n)^2)$ .

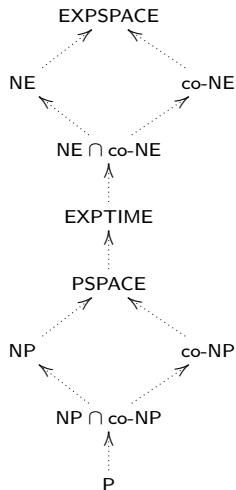
## Wniosek

$$NPSPACE = PSPACE.$$

Ale nie wiemy, czy  $NSPACE(n) = DSPACE(n)$ .

$co-C$  = problemy, których dopełnienie należy do  $C$

## Wniosek

$$co-PSPACE = PSPACE.$$


Wiemy, że

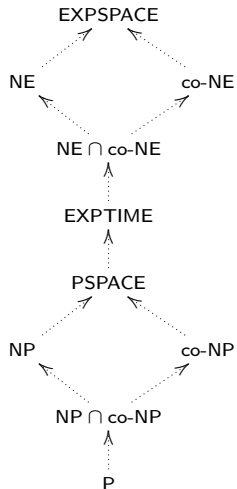
$P \neq \text{EXPTIME} \neq 2\text{-EXPTIME} \neq \dots$

$\text{NP} \neq \text{NEXPTIME} \neq 2\text{-NEXPTIME} \neq \dots$

$\text{PSPACE} \neq \text{EXPSPACE} \neq \dots$

$P \neq \text{NP} ?$

$P \neq \text{PSPACE} ?$



## Problem spełnialności kwantyfikowanej formuły zdaniowej (QBF)

Dane: formuła postaci  $\forall x_1 \exists x_2 \forall x_3 \dots \phi$ .

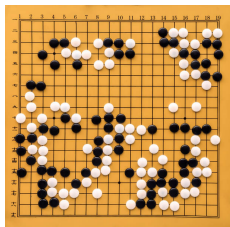
Wynik: czy formuła jest spełnialna (tautologią)?

np.  $\forall x \exists y. (x \wedge y) \vee (x \wedge (\neg y \vee z))$

## Kto wygrywa w Go?

Dane: pozycja w grze Go na dowolnie dużej planszy.

Wynik: czy białe wygrywają?



- Uniwersalność wyrażenia regularnego (albo automatu).
- Równość dwóch wyrażen regularnych (albo automatów).
- Niepustość przecięcia wyrażen regularnych (albo automatów).
- ...



- 1 PSPACE
- 2 Hierarchia Chomsky'ego
- 3 Języki kontekstowe

typ	języki	automaty	gramatyki
typ 0	częściowo rozstrzygalne	maszyny Turinga	?
typ 1	kontekstowe	?	?
typ 2	bezkontekstowe	automaty ze stosem	bezkontekstowe
typ 3	regularne	automaty skończone	regularne

$$\mathcal{G} = (A, N, S, \alpha)$$

- $A$  to skończony zbiór symboli końcowych (*terminalnych*)
- $N$  to skończony zbiór symboli niekończących (*nieterminalnych*),  $A \cap N = \emptyset$
- $S \in N$  to symbol początkowy
- $\alpha \subseteq (A \cup N)^+ \times (A \cup N)^*$  to skończony zbiór reguł przepisywania (*produkcji*)

### Notacja

Reguły  $(v, v') \in \alpha$  będziemy zapisywać  $v \rightarrow_{\mathcal{G}} v'$  albo  $v \rightarrow v'$ .

Reguły rozszerzamy do relacji  $\rightarrow_{\mathcal{G}} \subseteq (A \cup N)^* \times (A \cup N)^*$ :

$$w \rightarrow_{\mathcal{G}} w' \iff \exists (v \rightarrow_{\mathcal{G}} v') \in \alpha, \exists u, t \in (A \cup N)^*, w = uv't, v = uv't$$

i domykamy zwrotno-tranzytywnie:  $w \rightarrow_{\mathcal{G}}^* w'$  wtw. gdy istnieje ciąg

$$w = v_0 \rightarrow_{\mathcal{G}} v_1 \rightarrow_{\mathcal{G}} \dots \rightarrow_{\mathcal{G}} v_n = w', \quad n \geq 0$$

zwany *wyprowadzeniem* (wywodem)  $w'$  z  $w$  (w gramatyce  $\mathcal{G}$ ).

Język *generowany* przez gramatykę:

$$L(\mathcal{G}) = \{ w \in A^* : S \xrightarrow{*}_{\mathcal{G}} w \}$$

## Przykład

Gramatyka  $\mathcal{G}$ :

$$A = \{a, b, c\}$$

$$S \rightarrow \varepsilon$$

$$X \rightarrow aBxc$$

$$Ba \rightarrow aB$$

$$N = \{S, X, B\}$$

$$S \rightarrow X$$

$$X \rightarrow abc$$

$$Bb \rightarrow bb$$

$$L(\mathcal{G}) = ?$$

## Twierdzenie

*Gramatyki*  $\equiv$  *maszyny Turinga*.

*Dowód:*

- gramatyka  $\mathcal{G} \rightsquigarrow$  maszyna  $\mathcal{M}$ : maszyna symuluje gramatykę „wstecz”

$$v \longrightarrow_{\mathcal{G}}^* w \iff qw \longrightarrow_{\mathcal{M}}^* qv,$$

zaczyna w konfiguracji  $qw$ , akceptuje „w konfiguracji  $qS$ ”. Więc  $L(\mathcal{G}) = L(\mathcal{M})$ .

- maszyna  $\mathcal{M}$  nad  $\{0, 1\}$  z taśmą jednostronnie nieograniczoną  $\rightsquigarrow$  gramatyka  $\mathcal{G}$ :

$$A = \{0, 1\} \quad N = Q \times \{0, 1, \mathbb{B}\} \cup \{\$, \mathbb{B}, S\}$$

Faza 1:  $S \longrightarrow_{\mathcal{G}}^* \$[q_{\text{tak}}, \mathbb{B}] \mathbb{B}^+$

Faza 2:  $b[q', c] \longrightarrow [q, a]c$                       jeśli  $(q, a, q', b, \rightarrow) \in \delta$

$[q', c]b \longrightarrow c[q, a]$                       jeśli  $(q, a, q', b, \leftarrow) \in \delta$

$\$[q_0, a] \longrightarrow \$a$

$a\mathbb{B} \longrightarrow a$

poprawność:  $w \in L(\mathcal{M}) \iff S \longrightarrow_{\mathcal{G}}^* w$

## Problem słów

Dane: gramatyka  $\mathcal{G}$  i dwa słowa  $v, w$   
Wynik: czy  $v \rightarrow_{\mathcal{G}}^* w$  ?

## Wniosek

*Problem słów jest nierozstrzygalny.*

*Dowód:*

Redukujemy problem stopu do problemu słów:

funkcja obliczalna:	maszyna $\mathcal{M}$ , słowo $w$	$\mapsto$	$\mathcal{G}$ i słowa $S, w$
poprawność:	$w \in L(\mathcal{M})$	$\iff$	$S \rightarrow_{\mathcal{G}}^* w$

## Pytanie

Czy problem słów jest częściowo rozstrzygalny?

- 1 PSPACE
- 2 Hierarchia Chomsky'ego
- 3 Języki kontekstowe

# Hierarchia Chomsky'ego

typ	języki	automaty	gramatyki
typ 0	częściowo rozstrzygalne	maszyny Turinga	?
typ 1	kontekstowe	?	?
typ 2	bezkontekstowe	automaty ze stosem	bezkontekstowe
typ 3	regularne	automaty skończone	regularne



Gramatyka  $\mathcal{G} = (A, N, S, \alpha)$  jest *kontekstowa* jeśli produkcje są postaci:

- $S \rightarrow \varepsilon$
- $uXv \rightarrow uwv$       $X \in N, \quad u, v, w \in (A \cup N)^*, \quad w \neq \varepsilon, \quad S \notin uvv$

## Pytanie

Gramatyka  $\mathcal{G}$ :

$$\begin{array}{llll} A = \{a, b, c\} & S \rightarrow \varepsilon & X \rightarrow aBXc & Ba \rightarrow aB \\ N = \{S, X, B\} & S \rightarrow X & X \rightarrow abc & Bb \rightarrow bb \end{array}$$

$$L(\mathcal{G}) = \{a^n b^n c^n : n \in \mathbb{N}\}$$

Jak przerobić tę gramatykę na gramatykę kontekstową?

## Odpowiedź

Pomysł jest następujący:

$$\begin{array}{ll} Ba \rightarrow B\bar{a} & \bar{B}\bar{a} \rightarrow \bar{B}B \\ B\bar{a} \rightarrow \bar{B}\bar{a} & \bar{B}B \rightarrow aB \end{array}$$

Gramatyka  $\mathcal{G} = (A, N, S, \alpha)$  jest *kontekstowa* jeśli produkcje są postaci:

- $S \rightarrow \varepsilon$
- $uXv \rightarrow uwv$       $X \in N, \quad u, v, w \in (A \cup N)^*, \quad w \neq \varepsilon, \quad S \notin uvv$

Gramatyka  $\mathcal{G} = (A, N, S, \alpha)$  jest *monotoniczna* jeśli produkcje są postaci:

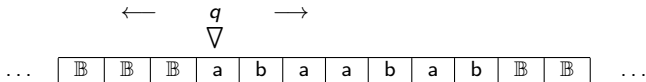
- $S \rightarrow \varepsilon$
- $v \rightarrow w$       $|v| \leq |w|, \quad S \notin w$

## Twierdzenie

*Gramatyki kontekstowe*  $\equiv$  *gramatyki monotoniczne*.

*Dowód:*

j.w.



Maszyna Turinga jest *liniowo ograniczona* jeśli nigdy nie pisze na pozycji taśmy zajętej przez symbol  $\mathbb{B}$ . Czyli zabraniamy przejść postaci:

$$(q, \mathbb{B}, q', a, x) \quad a \neq \mathbb{B}$$

(Automat dwukierunkowy, który może pisać po taśmie.)

## Twierdzenie

*Gramatyki monotoniczne*  $\equiv$  *niedeterministyczne maszyny liniowo ograniczone.*

## Fakt

*Problem słów jest rozstrzygalny dla gramatyk kontekstowych.*

*Problem stopu jest rozstrzygalny dla liniowo ograniczonych maszyn Turinga.*

## Twierdzenie

*Problem (nie)pustości jest nierozstrzygalny dla języków kontekstowych.*

*Dowód:*

Dla ustalonej instancji PCP, zbiór rozwiązań jest językiem kontekstowym.

funkcja obliczalna:	instancja PCP $x$	$\mapsto$	$\mathcal{G}_x$
poprawność:	$x$ ma rozwiązanie	$\iff$	$L(\mathcal{G}_x) \neq \emptyset$

## Pytanie

Czy problem (nie)pustości jest częściowo rozstrzygalny?

typ	języki	automaty	gramatyki	klasa złożoności
typ 0	częściowo rozstrzygalne	maszyny Turinga	dowolne	
typ 1	kontekstowe	maszyny liniowo ograniczone	kontekstowe / monotoniczne	$\text{NSPACE}(n)$
typ 2	bezkontekstowe	automaty ze stosem	bezkontekstowe	$\subseteq \text{PTIME}$
typ 3	regularne	automaty skończone	regularne	$\text{NSPACE}(1)/\text{DSPACE}(1)$

Problemy PSPACE-zupełne:

- Problem stopu dla maszyn liniowo ograniczonych.
- Problem słów dla gramatyk kontekstowych.

W następnym odcinku:

?