

Praktyczne metody weryfikacji

Sławomir Lasota

Uniwersytet Warszawski

semestr letni 08/09

I. Motywacja czyli po co?

Ariane 5, czerwiec 1996



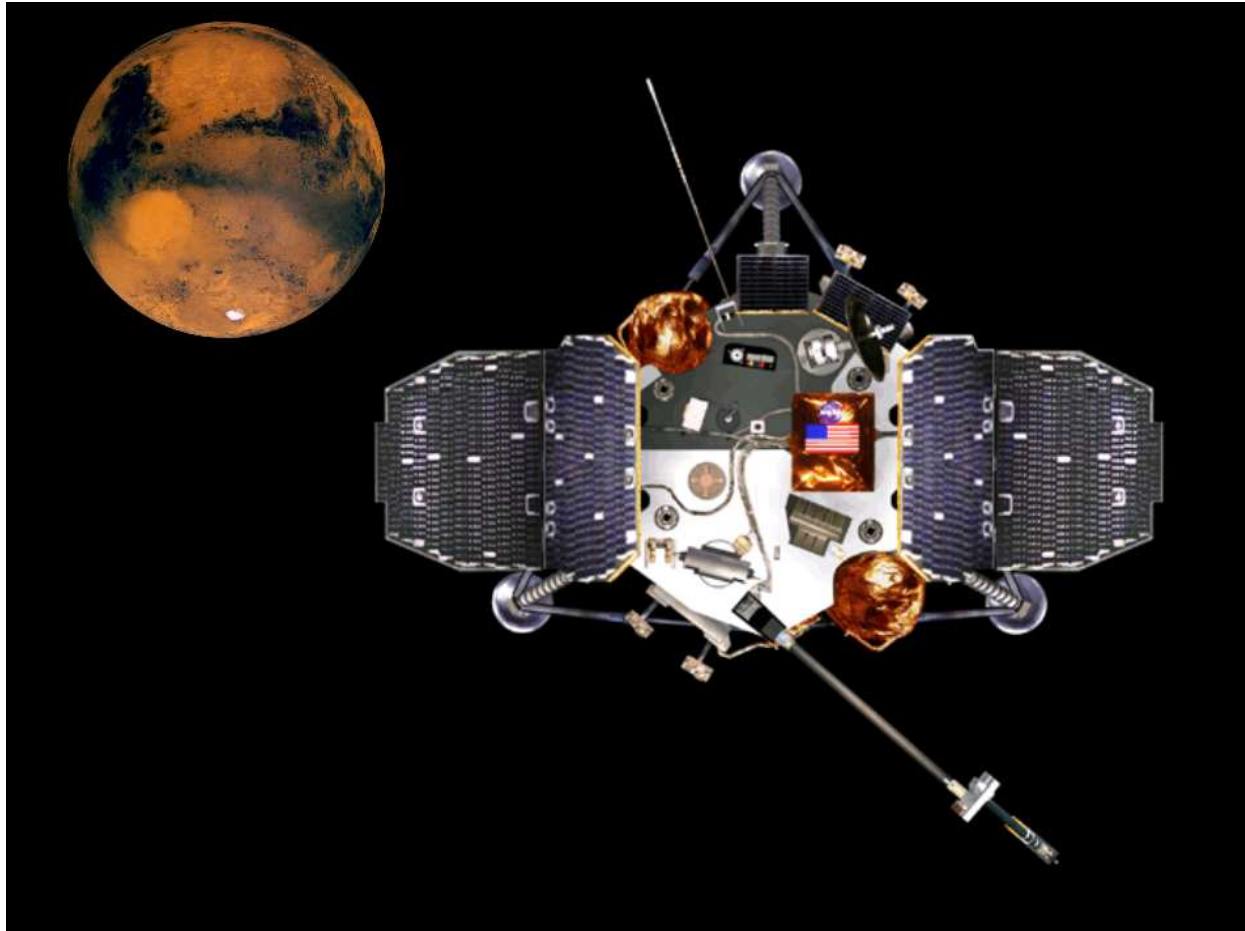


– nieobsłużony wyjątek

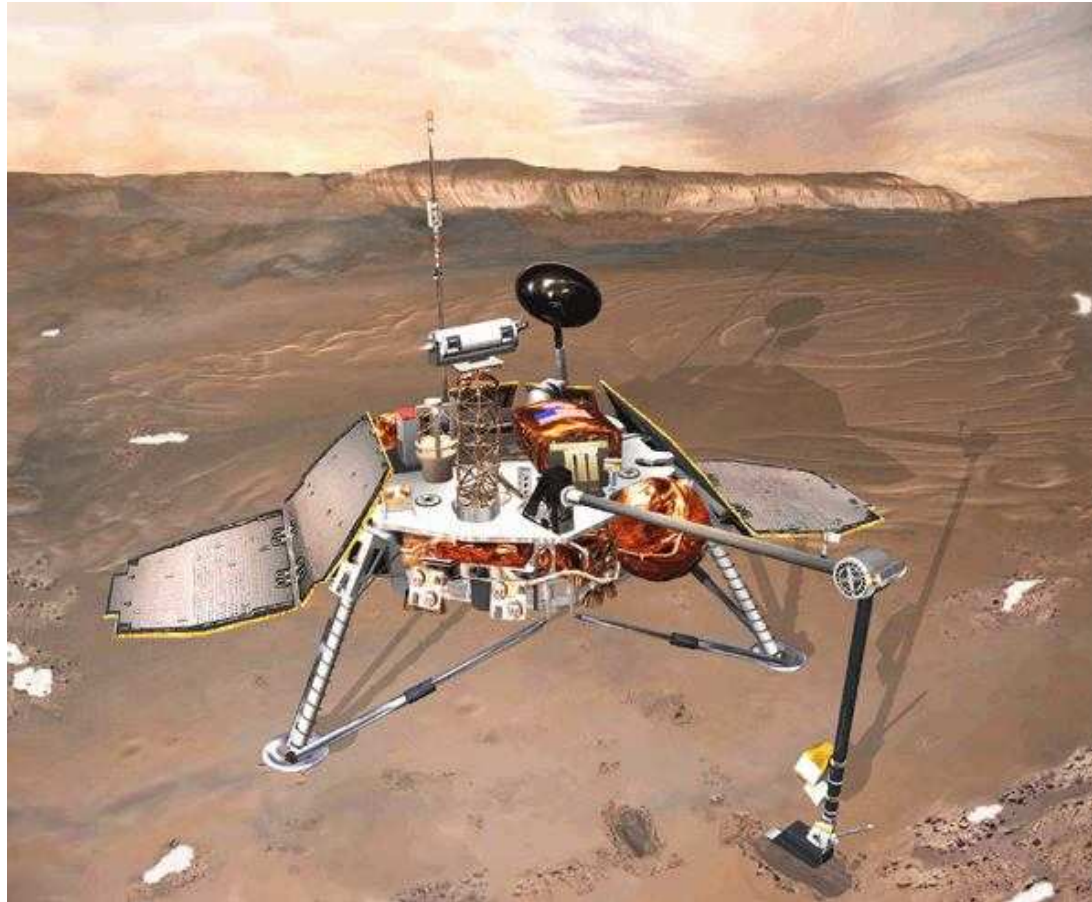
– szacunkowy koszt:

600 mln euro

Mars Polar Lander, styczeń 1999



nasa.gov

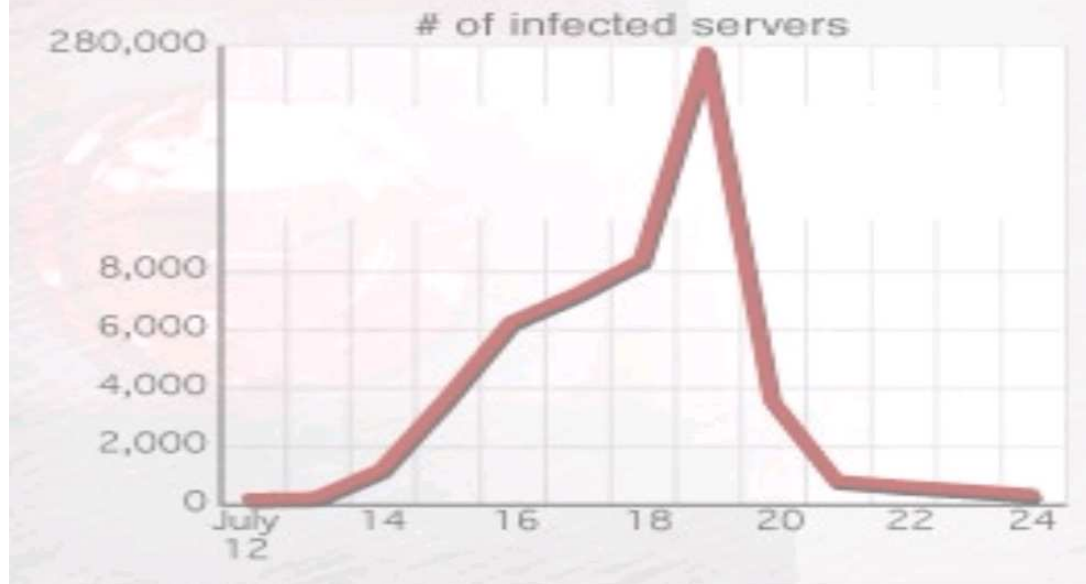


wikipedia.org

- awaria z powodu niezainicjowanej zmiennej

Spreading fast

The worm slowly spread until July 19, when the number of computers attacking networks skyrocketed. Now, the worm is hibernating, ready to re-infect Aug. 1.

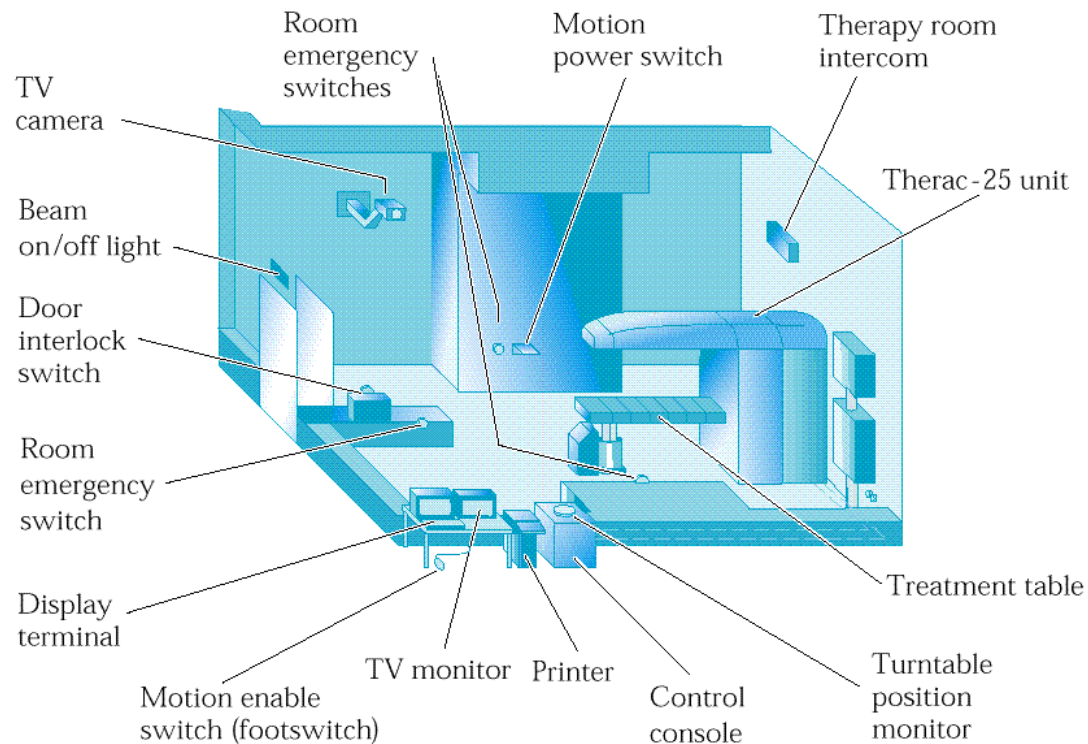


Source: Chemical Abstracts Service

news.cnet.com

- usterka w serwerze Microsoft Internet Information Server (przepełnienie bufora)
- szacunkowy koszt: 2.5 miliarda USD

Therac-25, 1985-87



www.cs.jhu.edu/~pari

- „race condition”
- przynajmniej 6 ofiar

Błędy

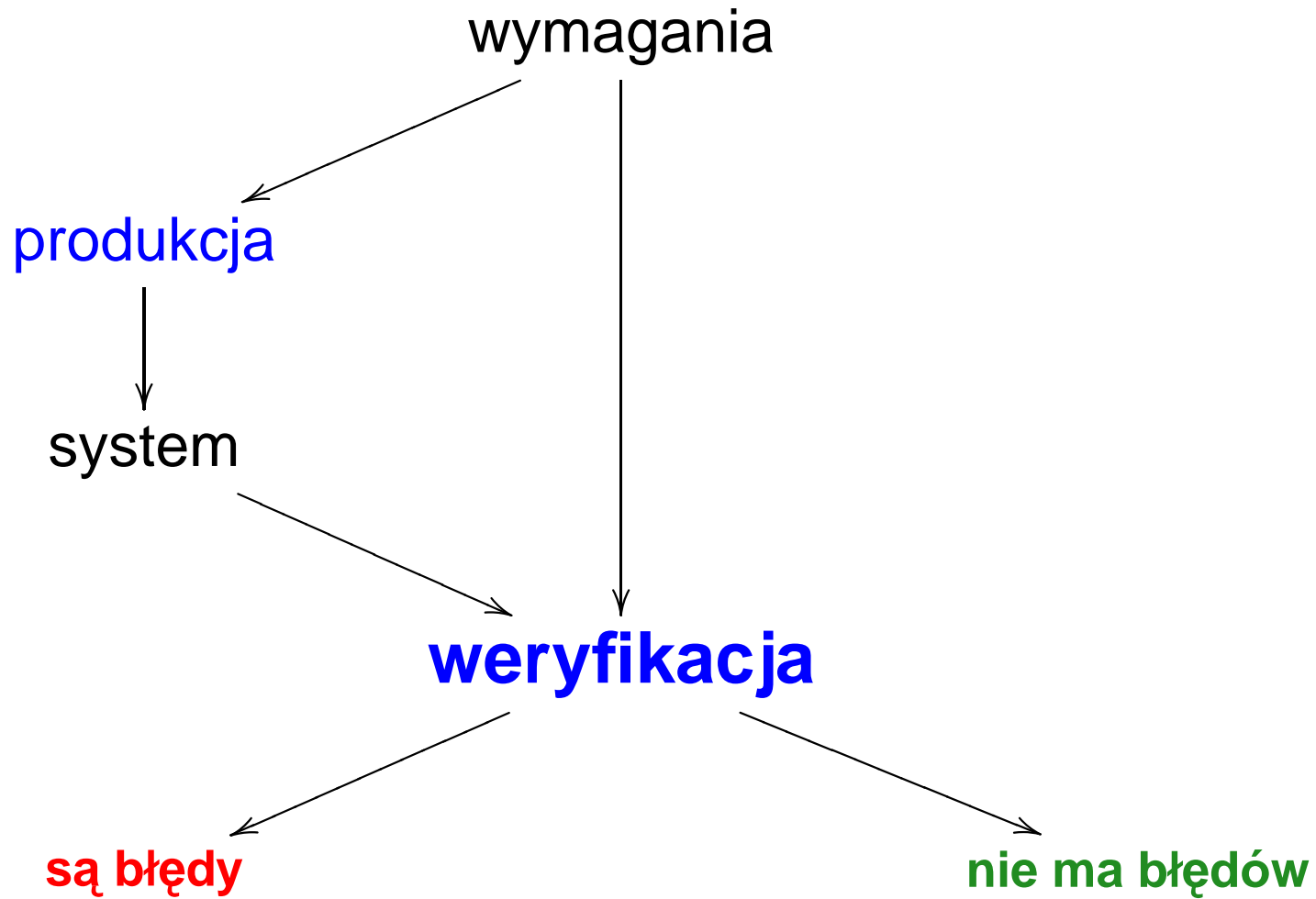
- kosztowne
- nieakceptowalne (ang. *safety-critical*)

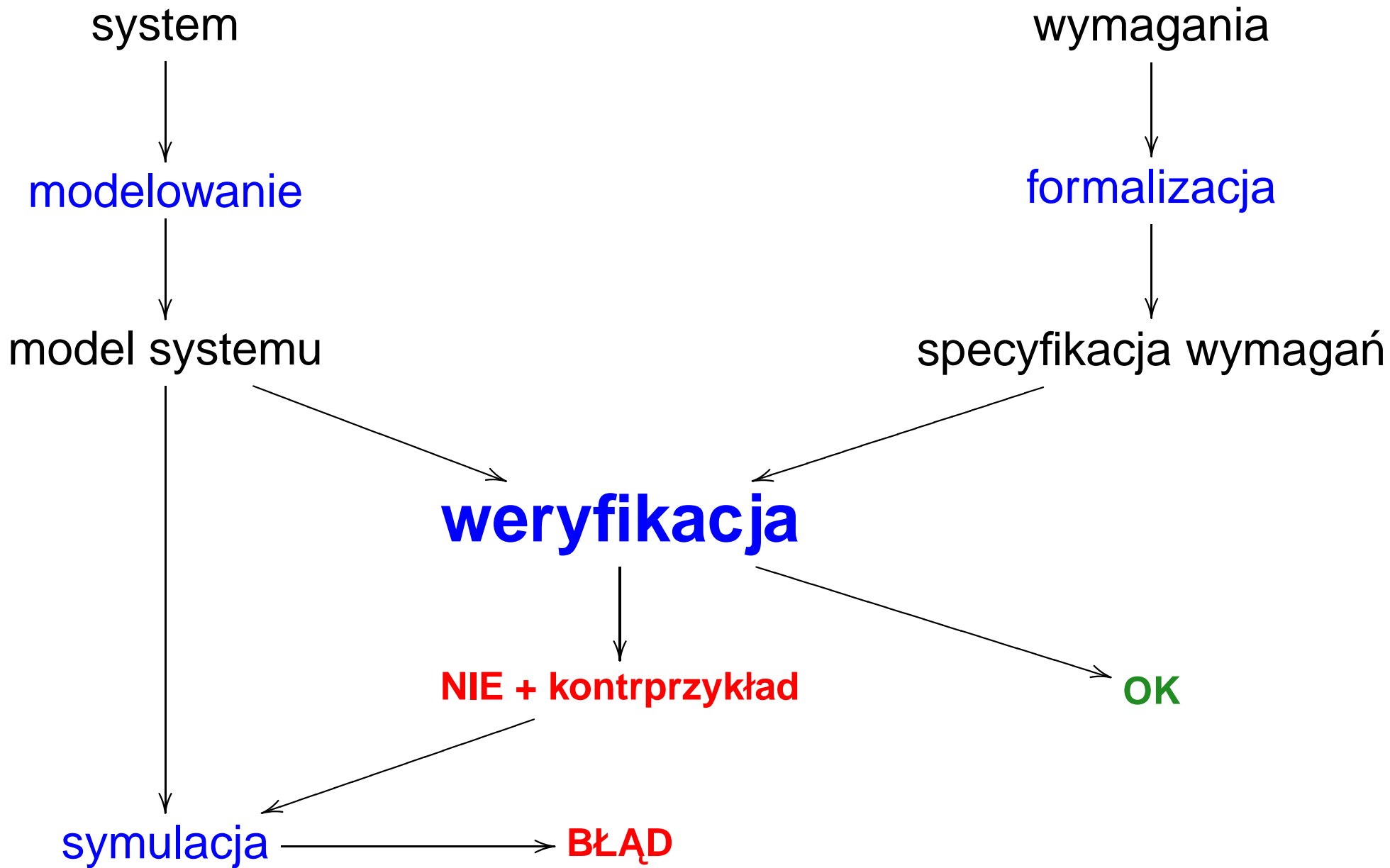
Rozwiązanie:

formalna weryfikacja = dowód poprawności

II. Weryfikacja, ale jak?

Weryfikacja a posteriori





Weryfikacja modelowa (ang. *model checking*)

- model M – **możliwe** zachowania
(abstrakcja rzeczywistego systemu)
- specyfikacja własności ϕ – **dopuszczalne** zachowania
- automatycznie sprawdzamy, czy

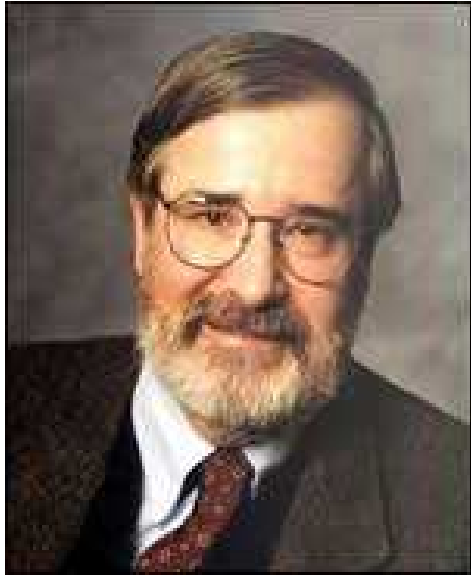
$$M \models \phi$$

Przykładowe własności ϕ :

- **bezpieczeństwo**: wszystkie stany osiągalne spełniają dany wymóg
- **żywołność**: zawsze osiągniemy stan, w którym dany wymóg jest spełniony
- **sprawiedliwość** (ang. *fairness*): pożądana własność będzie zachodzić nieskończenie wiele razy
- ...

Cechy charakterystyczne

- model formalny (stany i przejścia)
- analiza dynamiczna (przeszukiwanie stanów osiągalnych)
- wymagania = formuła temporalna
- metoda w pełni **automatyczna**
- **kontrprzykład** (gdy odpowiedź negatywna)



Ed Clarke



Allen Emerson



Joseph Sifakis

- [Clarke, Emerson 1981]
- [Queille, Sifakis 1982]

Inne podejścia

- testowanie
- dowodzenie poprawności (proof checker)
- audyt kodu źródłowego
- analiza statyczna
- ...

Weryfikacja modelowa

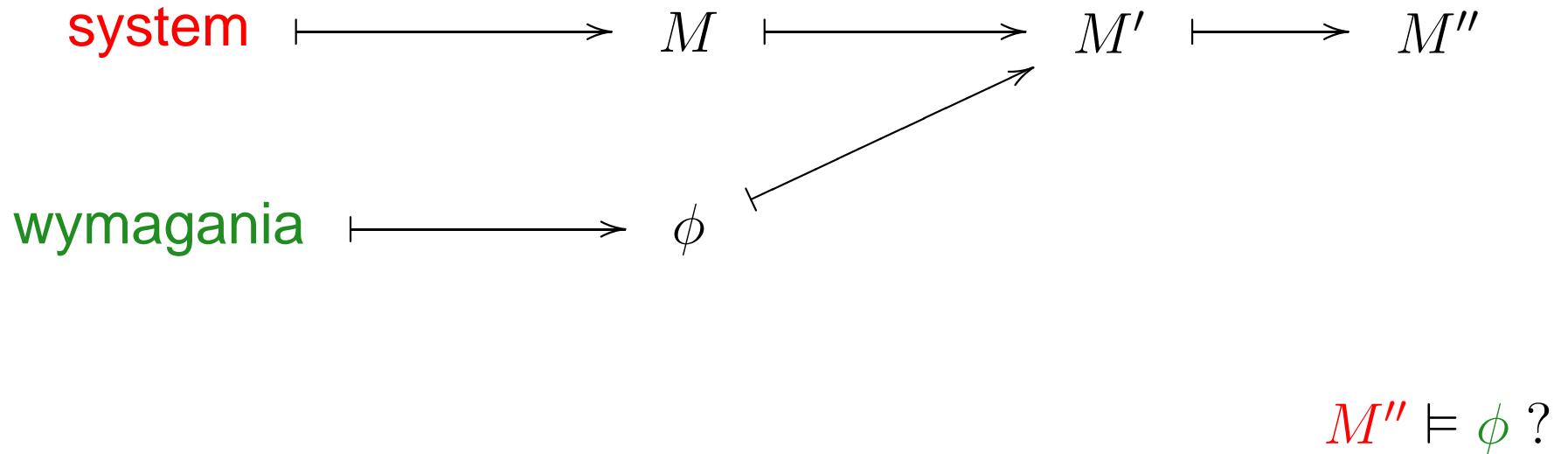
- dowodzenie twierdzeń: $M \models \phi$
- w pełni automatyczne
- nie wymaga pracy eksperta

vs

Weryfikacja interakcyjna

- dowodzenie twierdzeń
- narzędzie wspomagające (ang. *proof checker*)
- wymaga pracy eksperta

Od rzeczywistości do modelu



- odpowiedni poziom abstrakcji
- proces tylko częściowo automatyczny

Weryfikujemy nie system, lecz jego **model!**

WERYFIKACJA = sprawdzenie, czy wytwarzamy to, co trzeba.

WALIDACJA = sprawdzenie, czy **weryfikujemy** to, co trzeba.

Dziedziny zastosowań:

- sprzęt (SMV, NuSMV, Murphi)
- protokoły, oprogramowanie systemowe, sterowniki
(Spin)
- oprogramowanie (BLAST, PathFinder, CBMC)
- systemy zależne od czasu (Uppaal, Kronos)
- systemy stochastyczne (PRISM)

Czym zajmuje się teoretyk?

- formalny model i specyfikacja
- złożoność obliczeniowa
- algorytmy, czasem heurystyczne lub częściowe
- podejścia symboliczne
- metody abstrakcji
- ...

Dziedziny

- teoria języków i automatów
- logiki temporalne, rozstrzygalność i złożoność
- matematyczne modele systemów współbieżnych
- algorytmy grafowe

Czym zajmuje się praktyk?

- dostosowanie ogólnej metodologii do specyfiki zastosowania
- heurystyki dla wydajności
- zastosowanie do rzeczywistych, dużych systemów
- włączenie weryfikacji do procesu projektowania sprzętu i oprogramowania
- zarządzanie procesem weryfikacji
- ...

III. Jaki model?

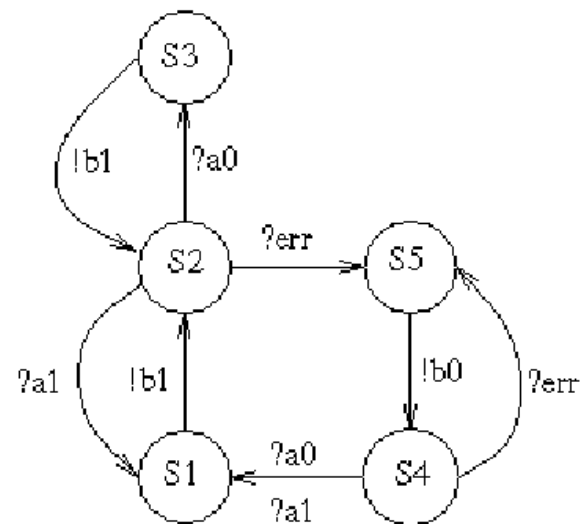
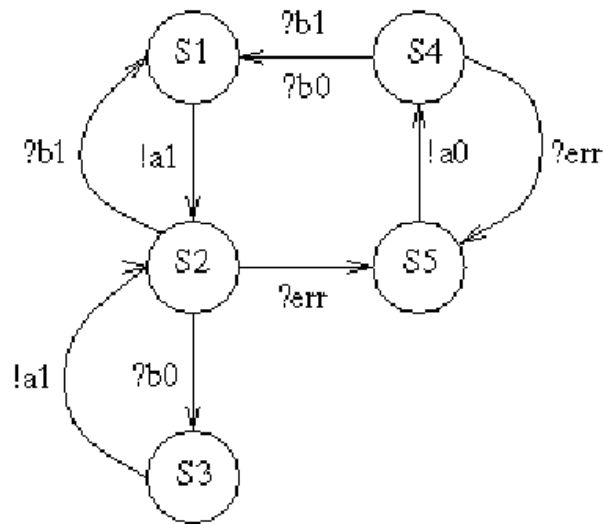
Jaki model?

- funkcyjny: dane \mapsto wynik
- reaktywny:
 - interakcja z otoczeniem
 - działanie może się nie kończyć
 - wymagania = własności temporalne
 - przykłady: system operacyjny, bankomat, serwer WWW, ...

Model = sterowanie + interakcja

- brak skomplikowanych danych i skomplikowanych obliczeń na danych
- kompozycyjność
- dopuszczamy niedeterminizm
- ścisłość matematyczna

np. ABP



Własności modeli

- modele wysokiego poziomu (abstrakcyjne),
niedospecyfikowane (częściowe) → **niedeterminizm**
- interakcja pomiędzy składowymi → **współbieżność**
- prototypowanie/symulacja → **model wykonywalny**
- weryfikacja formalna → **semantyka matematyczna**

Typowy model: maszyna skończeniostanowa (stany i przejścia)

- + zmienne (np. liczniki)
- + komunikacja (kanały komunikacyjne)
- + zegary
- + ...

Stan = punkt sterowania

- + wartości zmiennych
- + zawartość kanałów komunikacyjnych
- + ...

Opis kompozycyjalny

- lokalne składowe \mapsto globalny system
- złożenie równoległe
- przemianowanie (kopie modułu)
- ...

Złożenie równoległe

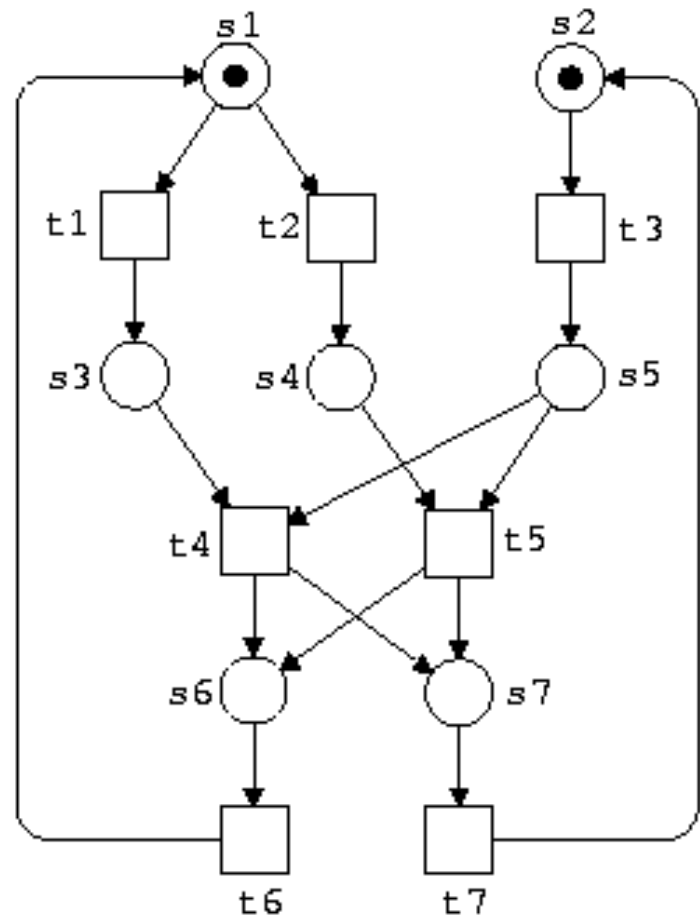
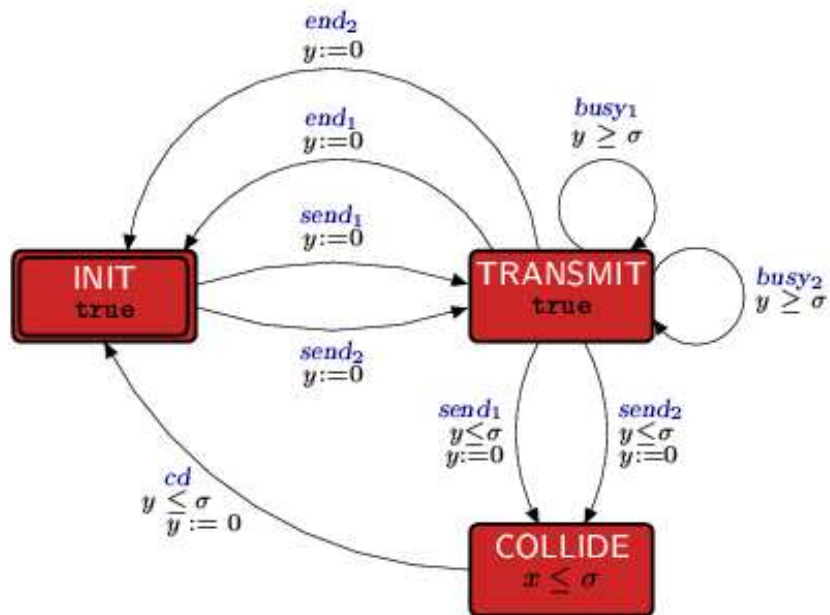
- synchroniczne (hardware)
- asynchroniczne (software lub anynchr. hardware)

Warianty

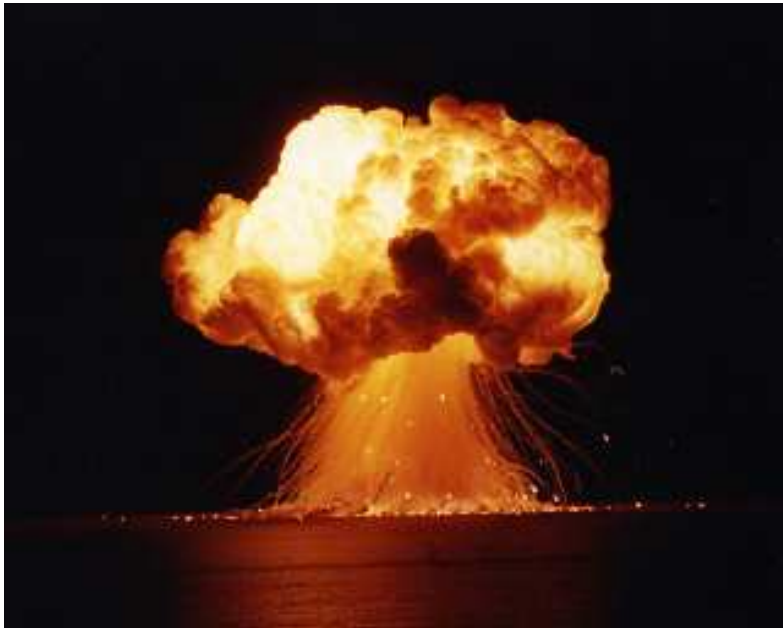
- pojęcie stanu
- atomowy krok obliczeń
- interakcja
- równoważność semantyczna

Inne modele

- różne rozszerzenia automatów
- algebra procesów:
 - asynchroniczne: CSP, CCS, ACP, rachunek Π , . . .
 - synchroniczne: SCCS, Esterel, Lustre
- sieci Petriego



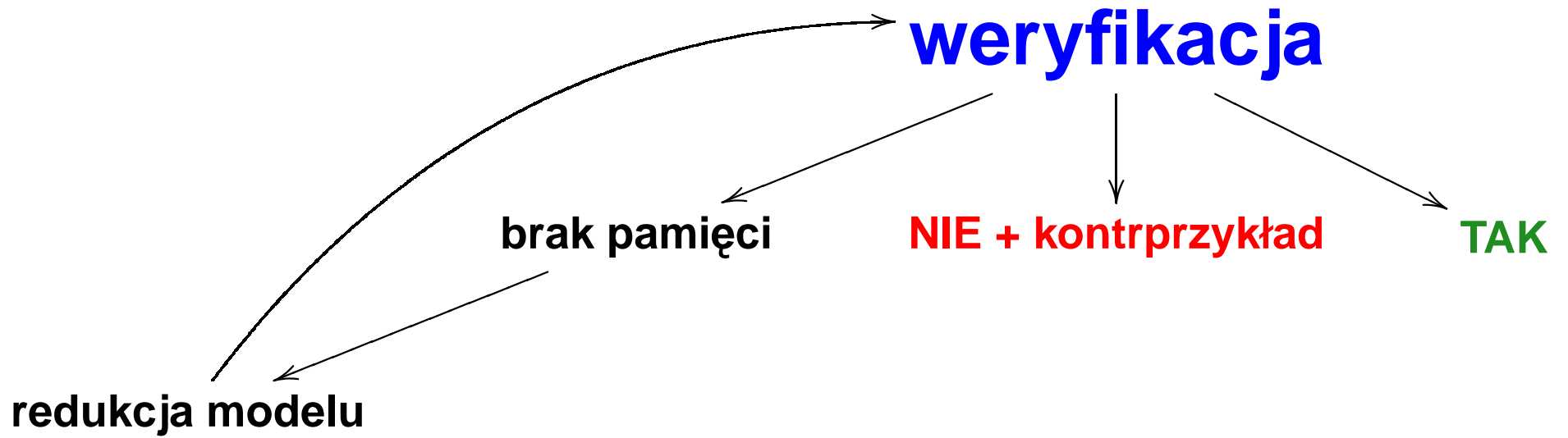
$$\begin{aligned}
 x + y &= y + x \\
 (x + y) + z &= x + (y + z) \\
 x + x &= x \\
 (x + y) \cdot z &= (x \cdot z) + (y \cdot z) \\
 (x \cdot y) \cdot z &= x \cdot (y \cdot z)
 \end{aligned}$$



Eksplozja stanów!

$$M = M_1 || \dots || M_n$$

$$S \approx S_1 \times \dots \times S_n$$



Metody walki z eksplozją

- podejście symboliczne
 - **symboliczna** weryfikacja modelowa
 - **ograniczona** weryfikacja modelowa
(ang. *bounded model checking*)
- niezależność modułów
 - **redukcje częściowo-porządkowe**

IV. Za i przeciw

Weryfikacja modelowa – zalety

- uniwersalna
- pozwala na **częściową** weryfikację
- skuteczność niezależna od prawdopodobieństwa błędu
- w pełni **automatyczna**
- informacja diagnostyczna – **kontrprzykład**
- solidne matematyczne podstawy
- **sukces przemysłowy**
- łatwa integracja z cyklem produkcyjnym

Weryfikacja modelowa – ograniczenia

- złożoność obliczeniowa, **eksplozja stanów**
- źle sobie radzi z danymi
- nie weryfikacja, tylko tropienie błędów
 - weryfikujemy model a nie sam system
 - sprawdzamy tylko sformułowane wymaganie ϕ
- wykonanie **abstrakcji** wymaga jednak pracy eksperta
- błędy w narzędziach weryfikujących
- brak generalizacji/parametryzacji

Motto:

celem formalnej weryfikacji nie jest tworzenie poprawnego oprogramowania, lecz dostarczenie metodologii, która pozwoliłaby zwiększyć niezawodność (zmniejszyć liczbę błędów).

Wybrane osiągnięcia weryfikacji modelowej

- powszechnie stosowana w cyklu produkcji sprzętu
- NASA weryfikuje sondy: Deep Space 1, PathFinder, ...
- znaleziony atak na protokół Needhama-Schroedera

[Lowe 1995]

- 10^{476} stanów
- ...

V. Historia

Dowodzenie poprawności programów

- [Dijkstra]
- [Floyd]
- [Hoare] podejście strukturalne

- Boyer–Moore prover: automatyczne dowodzenie poprawności prostych programów w LISPIe
- [Owicki-Gries] rozszerzenie Hoare'a dla programów współbieżnych
- [Pnueli] logika temporalna dla systemów reaktywnych
- weryfikacje protokołów, zjawisko eksplozji stanów

Model checking

- [Clarke, Emerson], [Queille, Sifakis]
- model explicite (skończony system przejść, automat)
- specyfikacja = formuła logiki temporalnej
(później też automat)
- weryfikacja automatyczna
- kontrprzykład gdy odpowiedź negatywna
- zweryfikowano małe układy cyfrowe, znaleziono błędy

Metody walki z eksplozją:

- metody abstrakcji
- symboliczna weryfikacja modelowa
- redukcje częściowo-porządkowe

- systemy nieskończeniostanowe, np.
 - zależne od czasu
 - parametryczne
- narzędzia (SMV, Murphi, . . .)
- zastosowania przemysłowe
- zastosowanie SAT-solverów:
ograniczona weryfikacja modelowa

- narzędzia dla rozszerzonych modeli:
 - zależnych od czasu
 - stochastycznych
 - ...
- zastosowania przemysłowe cd
- nowe dziedziny zastosowań, np. bioinformatyka
- weryfikacja oprogramowania
(ang. *software model checking*)

| wykład | | laboratorium |
|--|------|--------------|
| LTL, translacja do ω -automatów | (3x) | SPIN (4x) |
| redukcje część.-porz. | (1x) | |
| CTL, OBDD, symboliczna w.m. | (3x) | NuSMV (4x) |
| ograniczona w.m., redukcja do SAT | (1x) | |
| abstrakcje | (2x) | CBMC (2x) |
| automaty czasowe | (2x) | Uppaal (3x) |
| weryfikacja stochastyczna | (1x) | |

W przyszłym tyg. nie ma labu!