

# Kroki rozwiązywania zadań

Joanna Załęska & Hrykorii Zaika

December 2023

## Contents

1	Jak policzyć bazę przestrzeni opisanej układem równań	2
2	Jak wyznaczyć bazę przestrzeni rozpiętej przez wektory	2
3	Jak sprawdzić czy wektor należy do układu równań	2
4	Jak sprawdzić współczynniki wektora w bazie	2
5	Jak sprawdzić czy z wektorów dwóch przestrzeni można znaleźć bazę $\mathbb{R}^n$	2
6	Jak opisać przestrzeń $\text{lin}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n)$ układem równań	3
7	Jak znaleźć $M(\phi)_{st}^{st}$ dla $\phi$ danego wzorem	3
8	Jak znaleźć macierz odwrotną	3
9	Jak znaleźć:	3
9.1	$M(id)_A^{st}$ . . . . .	3
9.2	$M(id)_{st}^A$ . . . . .	3
9.3	$M(id)_A^B$ . . . . .	3
10	Jak znaleźć $M(\phi)_C^D$ znając $M(\phi)_A^B$	3
11	Jak znaleźć $\ker(\phi)$	3
12	Jak znaleźć $\text{im}(\phi)$	4
13	Jak znaleźć wzór na $\phi$ znając $M(\phi)_{st}^{st}$	4

## 1 Jak policzyć bazę przestrzeni opisanej układem równań

1. Wpisać równania do wierszy macierzy (razem z zerami)
2. Zeschodkować otrzymaną macierz
3. Wyznaczyć  $m$  zmiennych związanych oraz  $n - m$  zmiennych wolnych, gdzie  $m$  jest liczbą niezerowych wierszy a  $n$  jest liczbą zmiennych
4. Zapisać rozwiązanie ogólne używając zmiennych wolnych
5. Zapisać rozwiązanie jako sumę wektorów, każdy z których zależy od tylko jednej zmiennej
6. W każdym składniku powyższej sumy wyciągnąć zmienną przed nawias

Usuując zmienne przed nawiasem, otrzymamy sumę stałych wektorów. Te wektory tworzą szukaną bazę.

## 2 Jak wyznaczyć bazę przestrzeni rozpiętej przez wektory

1. Wpisać wektory do wierszy macierzy
2. Zeschodkować otrzymaną macierz
3. Bazę stanowią niezerowe wiersze zeschedkowanej macierzy

## 3 Jak sprawdzić czy wektor należy do układu równań

1. Podstawić wektor (współrzędne wektora -  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ ) do układu równań
2. Rozwiązać i sprawdzić czy wszystkie równania są spełnione

## 4 Jak sprawdzić współczynniki wektora w bazie

Zakładając że współrzędne w bazie standardowej wektora to  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ , a nowa baza składa się z wektorów  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$ , gdzie

$$\mathbf{v}_1 = (v_{11}, v_{12}, \dots, v_{1n}), \mathbf{v}_2 = (v_{21}, v_{22}, \dots, v_{2n}), \dots, \mathbf{v}_n = (v_{n1}, v_{n2}, \dots, v_{nn})$$

Szukamy takich współczynników  $a_i$  przy każdym wektorze  $\mathbf{v}_i$  z powyższej bazy, że

$$\begin{aligned} a_1 \mathbf{v}_1 + a_2 \mathbf{v}_2 + \dots + a_n \mathbf{v}_n &= \mathbf{u} \\ \Downarrow \\ a_1(v_{11}, v_{12}, \dots, v_{1n}) + a_2(v_{21}, v_{22}, \dots, v_{2n}) + \dots + a_n(v_{n1}, v_{n2}, \dots, v_{nn}) &= (u_1, u_2, \dots, u_n) \\ \Downarrow \\ (v_{11}, v_{12}, \dots, v_{1n})a_1 + (v_{21}, v_{22}, \dots, v_{2n})a_2 + \dots + (v_{n1}, v_{n2}, \dots, v_{nn})a_n &= (u_1, u_2, \dots, u_n) \\ \Downarrow \\ \begin{bmatrix} v_{11} & v_{21} & \dots & v_{n1} \\ v_{12} & v_{22} & \dots & v_{n2} \\ \vdots & & & \\ v_{1n} & v_{2n} & \dots & v_{nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Wystarczy więc rozwiązać układ równań który odpowiada powyższemu równaniu macierzowemu.

1. Zapisać wektory  $\mathbf{v}_i$  bazy w kolumnach macierzy
2. Uzupełnić macierz o kolumnę z elementami wektora  $\mathbf{u}$
3. Zeschodkować otrzymaną macierz
4. Znaleźć rozwiązanie układu równań odpowiadającego zeschedkowanej macierzy

Rozwiązaniem układu będą współczynniki  $\mathbf{u}$  w nowej bazie.

## 5 Jak sprawdzić czy z wektorów dwóch przestrzeni można znaleźć bazę $\mathbb{R}^n$

1. Zapisać wektory baz obu przestrzeni do macierzy jako wiersze
2. Sprawdzić czy rząd tej macierzy jest równy  $n$  (np. zeschedkować i sprawdzić liczbę niezerowych wierszy)

## 6 Jak opisać przestrzeń $\text{lin}(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n)$ układem równań

1. Wypisać wektory  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  do wierszy macierzy
2. Zeschodkować macierz. Niezerowe wiersze będą bazą  $V$
3. Odrzucić zerowe wiersze i uzupełnić tak skróconą macierz o kolumnę zer
4. Rozwiązać układ który odpowiada otrzymanej macierzy tak samo jak w p. 1.

## 7 Jak znaleźć $M(\phi)_{st}^{st}$ dla $\phi$ danego wzorem

Dla każdego z  $m$  wymiarów wzoru przekształcenia  $\phi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ , należy podstawić współczynniki przy  $x_1, x_2, \dots, x_n$  do wierszy macierzy,

$$\begin{aligned} \phi(x_1, x_2, \dots, x_n) &= (a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n, \\ &\quad a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n, \\ &\quad \vdots \\ &\quad a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n) \\ &\downarrow \\ M(\phi)_{st}^{st} &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

## 8 Jak znaleźć macierz odwrotną

1. Wypisać macierz  $A$
2. Uzupełnić (narysować kreskę po prawej stronie i zapisać za kreską) o macierz identyczności o tych samych wymiarach co macierz  $A$
3. Zeschodkować całą otrzymaną macierz tak, aby po stronie, gdzie wcześniej była wypisana macierz  $A$  (lewej), została macierz identyczności
4. Macierz, którą otrzymamy po prawej stronie będzie macierzą odwrotną

## 9 Jak znaleźć:

### 9.1 $M(id)_A^{st}$

Wypisać wektory z bazy  $A$  do kolumn macierzy

### 9.2 $M(id)_{st}^A$

Znaleźć macierz odwrotną do macierzy  $M(id)_A^{st}$

### 9.3 $M(id)_A^B$

Pierwsza opcja to mnożenie macierzy  $M(id)_{st}^B \cdot M(id)_A^{st}$ . Druga opcja to postępowanie jak w p. 8, po lewej stronie wpisujemy w kolumnach bazę  $B$ , po prawej (zamiast macierzy identyczności) bazę  $A$  i następnie analogicznie jak w przypadku odwracania macierzy.

## 10 Jak znaleźć $M(\phi)_C^D$ znając $M(\phi)_A^B$

$$M(\phi)_C^D = M(id)_B^D \cdot M(\phi)_A^B \cdot M(id)_C^A$$

## 11 Jak znaleźć $\ker(\phi)$

Sprawdzić jakie wektory  $\phi$  przekształca w wektor zerowy:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Czyli znaleźć rozwiązania układu równań który odpowiada macierzy przekształcenia -  $M(\phi)_{st}^{st}$ , gdzie kolumna uzupełniająca jest wektor zerowy. Jak rozwiązać taki układ jest podane w p. 1.

## 12 Jak znaleźć $\text{im}(\phi)$

1. Znaleźć macierz przekształcenia  $M(\phi)_{st}^{st}$
2. Znaleźć jej transpozycję (czyli zamienić wiersze z kolumnami) -  $(M(\phi)_{st}^{st})^T$
3. Zeschodkować otrzymaną macierz
4. Baza  $\text{im}(\phi)$  to niezerowe wiersze zeschedkowanej macierzy

## 13 Jak znaleźć wzór na $\phi$ znając $M(\phi)_{st}^{st}$

Pomnożyć  $M(\phi)_{st}^{st}$  przez wektor o odpowiedniej liczbie zmiennych  $(x_1, x_2, \dots, x_m)$ , gdzie  $m$  to liczba kolumn macierzy  $M(\phi)_{st}^{st}$