

Zadanie: KOT

Kot na klawiaturze

Etap Próbnny. Dostępna pamięć: 64 MB. Maksymalny czas działania: 2s s.

05.05.2008

Po klawiaturze komputera Ani chodzi kot. Klawiatura Ani wygląda tak*:



Ania jest przekonana, że tekst wprowadzany przez kota jest przezeń głęboko przemyślany, więc zamierza ona zdekodować ten tekst, aby zrozumieć jego znaczenie. Wpadła ona na pomysł, że ponumeruje rzędy klawiszy klawiatury cyframi od 1 do 5 (najwyższy rząd dostanie numer 1, a najniższy — 5) i każdy znak w tekście kota zamieni na numer rzędu, z którego on pochodzi. Jest szansa, że w wyniku tej operacji powstanie jakaś ciekawa liczba, którą matematyczny mózg Ani strawi łatwiej, niż dziwnie wyglądający ciąg liter i znaczków.

Zadanie

Napisz program, który:

- wczyta ze standardowego wejścia kod wprowadzony przez kota,
- przekształci kod kota do postaci cyfrowej,
- wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

Pierwszy i jedyny wiersz wejścia zawiera jeden napis zawierający co najmniej 1 znak i co najwyżej 500 000 znaków. Możesz założyć, że kot nie stawiał łapek na klawiszach funkcyjnych: Alt, BackSpace, Control, Enter, Tab.

Wyjście

Pierwszy i jedyny wiersz wyjścia powinien zawierać ciąg złożony z cyfr 1,2,3,4,5, reprezentujący zdekodowany tekst kota.

Przykład

Dla danych wejściowych:

KOT-KTO-TOK KOD.

poprawnym wynikiem jest:

3221322122353234

*Obrazek zapożyczony z <http://acm.uva.es>.