

Zagadnienia Programowania Obiektowego

Usługi sieciowe w Javie EE 5

Adam Maciejewski

21 maja 2007

Usługi sieciowe w Javie EE 5

- 1** Wprowadzenie
 - Co to i po co
 - Jak było dawniej
- 2** Java EE 5: JAX-WS 2.0
 - Podstawy
 - Co można skonfigurować
- 3** Co jeszcze można zrobić
 - Po stronie serwera
 - Po stronie klienta
- 4** JAX-WS od środka
 - Architektura JAX-WS
- 5** Ułatwienia
 - Narzędzia i IDE
- 6** Zakończenie

Co to jest usługa sieciowa?

Web service

Dostępny zdalnie (poprzez sieć) komponent programowy, realizujący funkcje wyszczególnione w opisanym w języku WSDL interfejsie, niezależny od wykorzystywanej platformy. Wymiana danych pomiędzy klientem a serwerem odbywa się zazwyczaj za pośrednictwem protokołu SOAP.

Dlaczego ludzie chcą to mieć?

- Wygodny, elastyczny sposób tworzenia aplikacji rozproszonych
- Dobre rozdzielenie abstrakcyjnego interfejsu aplikacji od jego konkretnej implementacji
- Niezależność od wykorzystywanej platformy, zarówno po stronie serwera jak i klienta
- Łatwość integrowania ze sobą aplikacji pochodzących od różnych dostawców
- Usługi sieciowe to jeden z podstawowych elementów tzw. Service-Oriented Architecture

Na samym początku...

- Najpierw trzeba było napisać w WSDL-u definicję usługi
- Potem jakoś wygenerować jej implementację w Javie
- Producenci serwerów aplikacji dostarczali do tego swoje własne narzędzia (każdy inne) ...
- ... mogliśmy również skorzystać z Apache Axis (<http://ws.apache.org/axis/>)

J2EE 1.4: JAX-RPC 1.1

- Piszemy w Javie interfejs dla naszej usługi (musi dziedziczyć po `java.rmi.Remote`) oraz klasę, która go implementuje
- W XML-owym deskrytorze podajemy nazwę usługi, docelową przestrzeń nazw oraz wskazujemy interfejs i pakiet zawierający jego implementację
- Narzędzie `wscompile` wygeneruje nam odpowiedni plik WSDL oraz mapowania typów
- Można też w drugą stronę (WSDL → Java)

JAX-WS 2.0: najprostsza usługa

Kodujemy klasę implementującą naszą usługę, opatrujemy ją adnotacją `javax.jws.WebService` ... i gotowe

```
package foo;

import javax.jws.WebService;

@WebService
public class Foo {

    @WebMethod
    public String foo(String arg) {
        return "Foo (" + arg + ")!";
    }
}
```

JAX-WS 2.0: publikowanie usługi

Możemy skorzystać ze statycznej metody `Endpoint.publish()`, by umieścić naszą usługę pod konkretnym adresem ...

```
import javax.xml.ws.Endpoint;

public static void main(String[] args) {
    Endpoint.publish("http://localhost:8080/foo",
        new Foo());
}
```


JAX-WS 2.0: publikowanie usługi

Możemy skorzystać ze statycznej metody `Endpoint.publish()`, by umieścić naszą usługę pod konkretnym adresem ...

```
import javax.xml.ws.Endpoint;

public static void main(String[] args) {
    Endpoint.publish("http://localhost:8080/foo",
        new Foo());
}
```

... ale jest to konieczne tylko wtedy, gdy pracujemy poza serwerem aplikacji (inaczej wyręczy nas kontener EJB albo serwletów — docelowy adres podamy w fazie umieszczania aplikacji na serwerze)

JAX-WS 2.0: najprostszy klient

Korzystając z mechanizmu wstrzykiwania zależności, pobieramy odniesienie do naszej usługi ...

```
@WebServiceRef(wsdlLocation =  
    "http://localhost:8080/foo")  
static FooService service;
```

JAX-WS 2.0: najprostszy klient

Korzystając z mechanizmu wstrzykiwania zależności, pobieramy odniesienie do naszej usługi ...

```
@WebServiceRef(wsdlLocation =  
    "http://localhost:8080/foo")  
static FooService service;
```

... wydobywamy z niego *port* — reprezentuje on po stronie klienta interfejs usługi

```
Foo port = service.getFooPort();
```

JAX-WS 2.0: najprostszy klient

Korzystając z mechanizmu wstrzykiwania zależności, pobieramy odniesienie do naszej usługi ...

```
@WebServiceRef(wsdlLocation =  
    "http://localhost:8080/foo")  
static FooService service;
```

... wydobywamy z niego *port* — reprezentuje on po stronie klienta interfejs usługi

```
Foo port = service.getFooPort();
```

... za jego pośrednictwem możemy wywoływać metody dostarczane przez usługę

```
String response = port.foo("bar");
```

Adnotacje i ich parametry

@WebService

name typ portu (`wsdl:portType`), domyślnie nazwa klasy

targetNamespace przestrzeń nazw pliku WSDL, domyślnie generowana przez JAXB z nazwy pakietu

serviceName nazwa usługi, domyślnie nazwa klasy + „Service”

endpointInterface wskazuje na Service Endpoint Interface usługi, jeśli puste, JAX-WS sam go wygeneruje

portName wartość `wsdl:portName`, domyślnie `WebService.name + „Port”`

Adnotacje i ich parametry, c.d.

@WebMethod

operationName wartość wsdl:operationName dla tej metody,
domyślnie nazwa metody w klasie

exclude czy wykluczyć daną metodę z usługi,
domyślnie false

action wartość SOAP Action

Adnotacje i ich parametry, c.d.

@WebMethod

operationName wartość wsdl:operationName dla tej metody,
domyślnie nazwa metody w klasie

exclude czy wykluczyć daną metodę z usługi,
domyślnie false

action wartość SOAP Action

@WebServiceRef

wsdlLocation adres pliku WSDL opisującego usługę

name, type nazwa JNDI i typ wstrzykiwanego zasobu,
domyślnie takie jak dla danego pola/własności

Adnotacje i ich parametry, c.d.

@BindingType

value napis będący URL-em określającym protokół przesyłu komunikatów, np. (z `javax.xml.ws.soap`) `SOAPBinding.SOAP11HTTP_BINDING` [domyślnie], `SOAPBinding.SOAP12HTTP_BINDING` czy `javax.xml.ws.http.HTTPBinding.HTTP_BINDING`

Oprócz tego możemy do klasy implementującej naszą usługę dodawać obserwatorów — służą do tego adnotacje

@PostConstruct i **@PreDestroy**

Usługi w kontenerze webowym lub EJB

- Usługi sieciowe można implementować jako ziarenka EJB: klasy takie muszą spełniać wszystkie wymagania dla Stateless Session Beans, a oprócz tego mieć adnotację `@WebService` lub `@WebServiceProvider`

Usługi w kontenerze webowym lub EJB

- Usługi sieciowe można implementować jako ziarenka EJB: klasy takie muszą spełniać wszystkie wymagania dla Stateless Session Beans, a oprócz tego mieć adnotację `@WebService` lub `@WebServiceProvider`
- ... albo jako serwlety; jeśli chcemy zezwolić na dostęp przez tylko jeden wątek naraz, musimy zaimplementować interfejs `javax.servlet.SingleThreadModel` (uznany w ostatniej specyfikacji serwletów za przestarzały...)
- Również w serwlecie nie wolno przechowywać żadnego stanu

Usługi w kontenerze webowym lub EJB

- Usługi sieciowe można implementować jako ziarenka EJB: klasy takie muszą spełniać wszystkie wymagania dla Stateless Session Beans, a oprócz tego mieć adnotację `@WebService` lub `@WebServiceProvider`
- ... albo jako serwlety; jeśli chcemy zezwolić na dostęp przez tylko jeden wątek naraz, musimy zaimplementować interfejs `javax.servlet.SingleThreadModel` (uznany w ostatniej specyfikacji serwletów za przestarzały...)
- Również w serwlecie nie wolno przechowywać żadnego stanu
- W obu przypadkach publikacją usługi zajmuje się kontener; specyfikacja wymaga, by próba użycia `Endpoint.publish()` z wewnątrz kontenera kończyła się odmową dostępu

Podejście niskopoziomowe

Interfejs `javax.xml.ws.Provider`

- Czasami możemy chcieć zejść aż do poziomu wiadomości XML-owych, które odbiera i wysyła nasza usługa
- JAX-WS daje nam taką możliwość: wystarczy zaimplementować interfejs `Provider<T>` (zawsze mamy przynajmniej `Provider<Source>` oraz `Provider<SOAPMessage>`)
- Zawiera on jedną metodę: `T invoke(T request)` — w niej możemy robić wszystko
- Musimy tylko pamiętać, by przy naszej klasie była adnotacja `@WebServiceProvider`

Podjęcie niskopoziomowe, c.d.

Adnotacja `javax.xml.ws.WebServiceProvider`

@WebServiceProvider

`portName` wartość `wsdl:portName`

`serviceName` nazwa usługi

`targetNamespace` przestrzeń nazw pliku WSDL

`wsdlLocation` adres pliku WSDL opisującego usługę

(wszystkie atrybuty opcjonalne, jeśli ich nie podamy, zostaną użyte wartości z deskryptora)

Generowanie kodu w oparciu o WSDL

- Podobnie jak JAX-RPC, także JAX-WS daje nam do tego odpowiednie narzędzie — tym razem nazywa się ono `wsimport`
- Za jego pomocą automatycznie wygenerujemy z pliku WSDL interfejs(y) opisujące naszą usługę; pozostaje nam tylko napisać implementację i pamiętać o adnotacji `@WebService(endpointInterface=...)`
- Nie potrzebujemy (jak to było w JAX-RPC) żadnych dodatkowych plików konfiguracyjnych

Dostęp do usługi poprzez JNDI

Zamiast korzystać z wstrzykiwania zależności, możemy wyjąć interfejs naszej usługi z kontekstu:

```
InitialContext ic = new InitialContext ();  
Service foo = (Service) ic.lookup(  
    "java:comp/env/service/FooService");
```

albo precyzyjniej:

```
InitialContext ic = new InitialContext ();  
FooService foo = (FooService) ic.lookup(  
    "java:comp/env/service/FooService");
```

Z JAX-WS usunięto klasę ServiceFactory; zamiast niej należy korzystać właśnie z JNDI albo adnotacji @WebServiceRef

Dynamiczny klient

Dispatch API

Do wywołania metody `getPort()` z klasy `Service` potrzebna jest nam znajomość opisu WSDL usługi (musi być wskazany w deskrytorze klienta). W przeciwnym razie musimy użyć działającego na poziomie wiadomości XML Dispatch API

```
Service serv = Service.create(serviceName);
serv.addPort(portName, bindingType, endpointUrl);
Dispatch disp = serv.createDispatch(portName,
    msgClass, serviceMode);
```

gdzie `msgClass` to klasa obiektów wiadomości (np. `Source` lub `SOAPMessage`), a `serviceMode` to albo `Service.Mode.MESSAGE`, albo `Service.Mode.PAYLOAD`

Dynamiczny klient, c.d.

Mając obiekt typu `Dispatch`, musimy teraz sami przygotować wiadomość z żądaniem, a następnie wywołać usługę:

```
MessageFactory mf = MessageFactory.newInstance();
SOAPMessage request = mf.createMessage();
...
SOAPMessage response = disp.invoke(request);
// disp.invokeOneWay(request);
```

Dynamiczny klient, c.d.

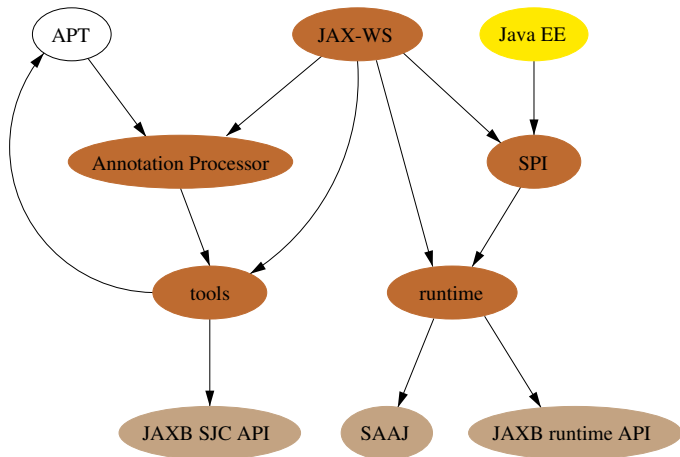
Mając obiekt typu `Dispatch`, musimy teraz sami przygotować wiadomość z żądaniem, a następnie wywołać usługę:

```
MessageFactory mf = MessageFactory.newInstance();
SOAPMessage request = mf.createMessage();
...
SOAPMessage response = disp.invoke(request);
// disp.invokeOneWay(request);
```

Możemy też wywołać naszą usługę w sposób asynchroniczny, w trybie *polling* albo *callback*:

```
Response<T> response = dispatch.invokeAsync(T);
Future<?> response =
    dispatch.invokeAsync(T, AsyncHandler);
```

JAX-WS a inne elementy Javy EE 5



Części składowe JAX-WS

runtime główny moduł zapewniający całą funkcjonalność JAX-WS potrzebną w czasie działania naszej aplikacji

tools narzędzia (`wsgen`, `wsimport`) służące do przekształcania plików WSDL i klas Javy w gotowe do uruchomienia usługi sieciowe

Annotation Processing klasy do przetwarzania adnotacji zdefiniowanych w pakiecie `javax.jws`

SPI (Service Provider Interface) zbiór interfejsów i klas abstrakcyjnych określających zasady współpracy pomiędzy JAX-WS a pozostałymi składnikami Javy EE 5

Wykorzystywane biblioteki

- SAAJ** (SOAP with Attachments API for Java) — do tworzenia, wysyłania, odbierania i dekodowania wiadomości SOAP (wiadomości odbierane są jako strumienie w obiektach `HttpServletRequest`)
- JAXB** (Java Architecture for XML Binding) — do serializacji i deserializacji obiektów Javy do/z XML; w JAX-RPC stosowane były do tego własne mechanizmy

IDE, wtyczki, itp.

Eclipse

- W Eclipse Web Tools nie ma i jeszcze przez jakiś czas nie będzie; w wersji 2.0 obsługa JAX-WS na pewno już się nie pojawi (z nowych rzeczy ma być tylko Apache Axis2)
- Wsparcie dla JAX-WS ma być w SOA Tools Platform (<http://www.eclipse.org/stp/>), na razie w wersji 0.4.0

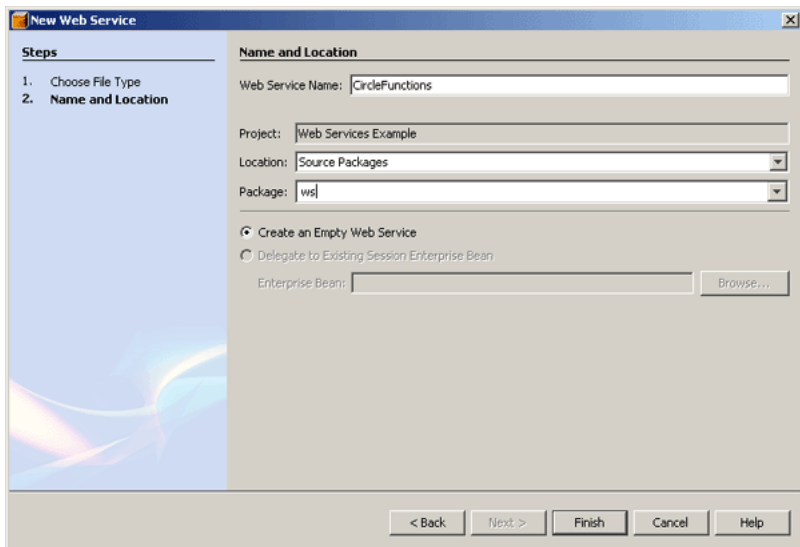
Maven

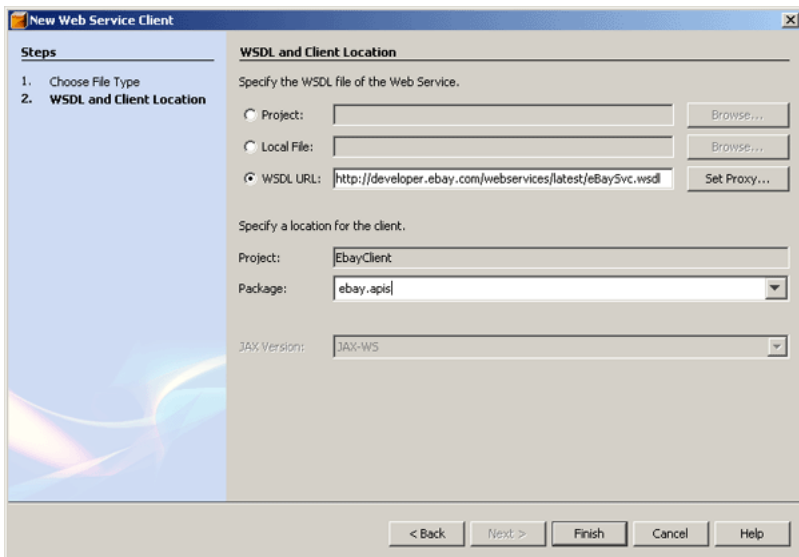
- Pod adresem <https://jax-ws-commons.dev.java.net/> dostępna jest wtyczka umożliwiająca korzystanie z narzędzi wsngen i wsimport

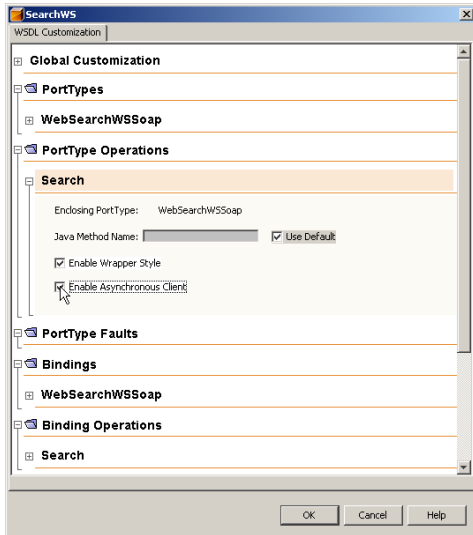
IDE, wtyczki, itp.

NetBeans

- Obsługa JAX-WS pojawiła się w wersji 5.0, w 5.5 ulepszona i uzupełniona; dalsze rozszerzenia w Enterprise Packu
- Kreatory do tworzenia projektów aplikacji implementujących i korzystających z usług sieciowych, automatyczne generowanie kodu (w tym dla wywołań asynchronicznych!), narzędzia ułatwiające konfigurowanie aplikacji, ...







Powiązane technologie

- JAXR** (Java API for XML Registries) — ułatwia publikowanie informacji o usługach i ich wyszukiwanie w tzw. *rejestrach*, np. w standardzie ebXML czy UDDI (Universal Description, Discovery, and Integration)
- WSIT** (Web Services Integration Tools) — API mające na celu ułatwienie współpracy klientów i serwerów usług sieciowych pomiędzy platformami Java EE oraz .NET
- BPEL** (Business Process Execution Language) — język do orkiestracji usług sieciowych (komponowania ich w bardziej złożone procesy biznesowe). Referencyjna implementacja Javy EE 5 (Glassfish) zawiera wbudowane środowisko do wykonywania takich procesów

Więcej informacji



JSR 109: Implementing Enterprise Web Services

<http://www.jcp.org/en/jsr/detail?id=109>



JSR 181: Web Services Metadata for the Java Platform

<http://www.jcp.org/en/jsr/detail?id=181>



Strona referencyjnej implementacji JAX-WS

<https://jax-ws.dev.java.net/>



Opis architektury JAX-WS

<https://jax-ws-architecture-document.dev.java.net/>



Introducing JAX-WS with Java SE

http://java.sun.com/developer/technicalArticles/J2SE/jax_ws_2/index.html

Więcej informacji, c.d.



JAX-WS Dispatch and Provider APIs

http://java.sun.com/mailers/techtips/enterprise/2006/TechTips_July06.html



Writing a Handler in JAX-WS

http://java.sun.com/mailers/techtips/enterprise/2006/TechTips_June06.html



Implementing SOA with Java EE 5

<http://java.sun.com/developer/technicalArticles/WebServices/soa3/>



Web Services Interoperability Technology

<http://java.sun.com/webservices/interop/>