

## ***Różne sposoby zapewnienia obiektom trwałości.***

Autor: **Paweł Chodarczewicz**

### **Plan prezentacji z 14 listopada 2005.**

1. Informacje wstępne:
  - a. Objaśnienie tematu (wyjaśnienie podstawowych pojęć: trwałość, niezawodność);
  - b. Przedstawienie ramowego planu prezentacji;
  - c. Czym w tej prezentacji się nie zajmiemy? (szczegółową analizą kodu stworzonego przy użyciu poszczególnych technologii, omówieniem API programistycznego poszczególnych rozwiązań, ... );
  - d. Kryteria oceny omawianych technologii.
  
2. Omówienie poszczególnych technologii: zaprezentowanie rozwiązania, cechy charakterystyczne, przedstawienie wad i zalet, w jaki sposób tworzy się zapytania/przeszukiwanie
  - a. HSQL + JDBC – podejście standardowe – czysto relacyjne. Mamy do czynienia z podwójną reprezentacją danych (model obiektowy i relacyjny żyją obok siebie);
  - b. Hibernate, (opcjonalnie JDO) – połączenie bazy relacyjnej z obiektowością – mapowanie obiektów do relacji;
  - c. Serializacja – najprostsze podejście czysto obiektowe.
  - d. Prevlayer – obiekty wyłącznie w pamięci, niezawodność zapewniona poprzez mechanizm „snapshotów” (użycie XPath jako mechanizmu zapytań);
  - e. Db4o – obiektowa baza danych.
  - f. Porównanie wydajności poszczególnych technologii – dane zaczerpnięte z serwisu <http://www.polepos.org>.
  
3. Bibliografia