

# Programowanie współbieżne i obliczenia rozproszone w JAVA

Michał Kozłowski

30 listopada 2003 roku

## **1 Wątki w JAVIE**

### **1.1 Reprezentacja wątków w JAVIE**

### **1.2 Zarządzanie wątkami**

#### **1.2.1 Priorytety**

#### **1.2.2 Grupy wątków**

Ten podrozdział być może zostanie pominięty

### **1.3 Wątki w Javie a system operacyjny**

### **1.4 Synchronizacja wątków**

#### **1.4.1 Synchronized**

#### **1.4.2 Analogia do monitorów**

#### **1.4.3 Różnice w stosunku do monitorów**

#### **1.4.4 Przykład 1 - symulacja semaforów**

#### **1.4.5 Przykład 2 - czytelnicy i pisarze**

### **1.5 Wątki a bytecode**

Kilka słów o tym jak synchronizacja wątków wygląda w bytecode

## **2 RMI**

### **2.1 Do czego służy RMI**

### **2.2 Jak jest realizowane RMI**

#### **2.2.1 RMI a RMI-IIOP**

#### **2.2.2 Serializacja obiektów**

### **2.3 Jak stworzyć obiekt dostępny przez RMI**

#### **2.3.1 Definiowanie interfejsu**

#### **2.3.2 Implementacja metod**

#### **2.3.3 Tworzenie stubs i skeletons**

#### **2.3.4 Udostępnianie obiektów w JNDI**

### **2.4 ALternatywy dla RMI**

Wybrane zostaną trzy z poniższych i krótko omówione

#### **2.4.1 CORBA**

#### **2.4.2 RPC-XML**

#### **2.4.3 SOAP**

#### **2.4.4 Rozwiązanie z C**

#### **2.4.5 Przesyłanie serializowanych obiektów przez HTTP**