

# Geometria z algebrą liniową II, 2023/2024

## kolokwium 2., zadanie 2. rozwiązanie wzorcowe wraz z uwagami

Dana jest przestrzeń euklidesowa afiniczna  $H = (\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  ze standardowym iloczynem skalarnym, taka że  $T(H)$  jest zorientowana zgodnie z bazą standardową. Dany jest punkt  $p = (3, 2, 2)$  oraz prosta  $L = (0, 0, 3) + \text{lin}((1, 1, -1))$ .

a) Znajdź rzut prostopadły punktu  $p$  na prostą  $L$ .

Oznaczmy szukany punkt jako  $r$ , oraz niech  $q = (0, 0, 3)$  i  $v = (1, 1, -1)$ . Zaczynamy od znalezienia rzutu prostopadłego wektora  $\vec{qp} = (3, 2, 2) - (0, 0, 3) = (3, 2, -1)$  na prostą  $T(L) = \text{lin}(v)$ :

$$\vec{qr} = \frac{\langle \vec{qp}, v \rangle}{\langle v, v \rangle} v = \frac{6}{3}(1, 1, -1) = (2, 2, -2).$$

Zatem szukany punkt to

$$r = \vec{qr} + r = (2, 2, -2) + (0, 0, 3) = (2, 2, 1).$$

*Inny sposób rozwiązania zadania może polegać na wyznaczeniu płaszczyzny  $M$  prostopadłej do  $L$  i przechodzącej przez punkt  $p$  jako  $p + \text{lin}(v_1, v_2)$  a następnie zapisanie szukanego punktu  $r$  parametrycznie jako element prostej  $L$ , czyli  $r = q + av$  i jako element płaszczyzny  $M$ , czyli  $r = p + bv_1 + cv_2$ . Przyporównanie do siebie tych parametryzacji daje układ równań, którego rozwiązanie prowadzi do znalezienia punktu  $r$ . Metoda ta wymaga jednak nieco więcej obliczeń niż przedstawiona powyżej.<sup>1</sup>*

b) Ile jest izometrii  $f: H \rightarrow H$ , takich że  $f(p) = p$  oraz  $f(q) \in L$ , dla każdego punktu  $q \in L$ ?

Zauważmy najpierw, że dla każdej izometrii  $f$  spełniającej warunki zadania zachodzi  $f(r) = r$ , gdzie  $r$  jest punktem znalezionym w poprzednim podpunkcie. Rzeczywiście, skoro  $r \in L$ , to  $f(r) \in L$ , a skoro  $f(p) = p$ ,  $\rho(p, r) = \rho(p, f(r))$  (izometria zachowuje odległość pomiędzy punktami). Jedynym punktem na prostej  $L$  o takiej odległości jest właśnie punkt  $r$ , skoro jest rzutem prostopadłym punktu  $p$  na prostą  $L$ .

Zauważmy też, że skoro  $f(r) = r$ , to dla każdego punktu  $x \in \mathbb{R}^3$  mamy  $f(x) = f(r) + f'(\vec{rx}) = r + f'(\vec{rx})$ , a więc wystarczy, że znajdziemy wszystkie izometrie liniowe  $f': \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  takie, aby izometria  $f$ , spełniała warunki zadania.

Aby znaleźć ograniczenia wynikające z zadania warto zatem rozważyć odpowiedni ortogonalny układ bazowy zaczepiony w punkcie  $r$ . Rozważmy więc następujące wektory:

- $v_1 = \vec{rp} = (1, 0, 1)$ . Skoro  $f(p) = p$  oraz  $f(r) = r$ , to  $f'(v_1) = f(p) - f(r) = p - r = v_1$ .
- $v_2 = \vec{rq} = (-2, -2, 2)$ . Skoro  $f(q) \in L$ ,  $f(r) = r$ , oraz  $\rho(r, f(q)) = \rho(r, q)$ , mamy, że  $f(q) \in \{r + v_2, r - v_2\}$ . Zatem  $f'(v_2) = \pm v_2$ . Oczywiście  $v_1 \perp v_2$ .
- Niech  $v_3 \in (\text{lin}(v_1, v_2))^\perp$ , a zatem  $v_3$  jest dowolnym rozwiązaniem układu równań

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & -2 & 2 & 0 \end{array} \right].$$

Na przykład, niech  $v_3 = (-1, 2, 1)$ . Skoro izometria zachowuje kąty, mamy, że  $f'(v_3) \perp f'(v_1) = v_1$  oraz  $f'(v_3) \perp f'(v_2) = \pm v_2$ . A zatem  $v_3 \in (\text{lin}(v_1, v_2))^\perp$ . Skoro izometria liniowa zachowuje długość wektorów, dostajemy, że  $f'(v_3) = \pm v_3$ . Oznaczmy  $s = r + v_3$ . Mamy zatem, że  $f(s) \in \{r + v_3, r - v_3\}$ .<sup>2</sup>

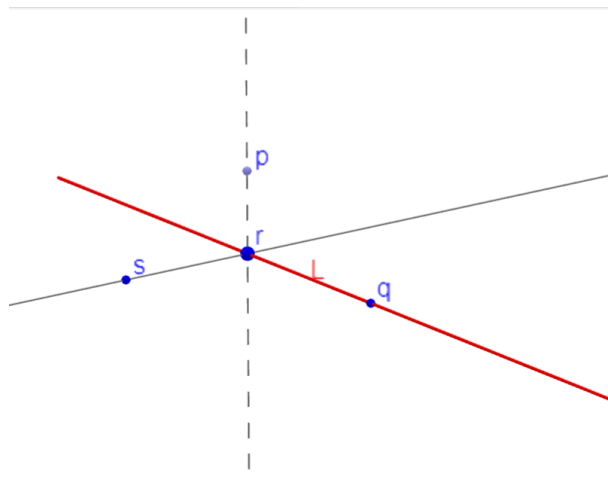
<sup>1</sup>Studenci rozwiązywali to zadanie jeszcze na dwa inne sposoby, generujące dużo więcej pracy rachunkowej, których stosowanie w tej sytuacji jest nieuzasadnione, a wręcz absurdalne: znalezienie ogólnego wzoru na przekształcenie afiniczne  $g: H \rightarrow H$  będące rzutem prostopadłym na prostą  $L$  (z reguły poprzez rozważenie macierzy przekształcenia  $g'$  w bazie własnej) i podstawienie do tego wzoru punktu  $p$  oraz znalezienie rzutu wektora  $\vec{qp}$  na płaszczyznę  $T(L)^\perp$  poprzez znalezienie jej ortogonalnej bazy, oraz odjęcie tego rzutu od wektora  $\vec{qp}$ , żeby otrzymać rzut na  $T(L)$ .

<sup>2</sup>Uwaga: rozważenie zachowania  $f'$  na istotnie innej bazie, np. nieortogonalnej, albo inaczej ustawionej (choćby bazie standardowej) prowadzi do nieprzyjemnych rachunków związanych z rozwiązywaniem układu równań drugiego stopnia. Niektórzy rozwiązujący się z takimi rachunkami zmierzali.

A zatem  $f'$  przeprowadza bazę ortogonalną  $\mathcal{A} = \{v_1, v_2, v_3\}$  na bazę ortogonalną  $\{v_1, \pm v_2, \pm v_3\}$ , co daje cztery możliwe izometrie, które można opisać następująco <sup>3</sup>

- (1)  $\{v_1, v_2, v_3\} \mapsto \{v_1, v_2, v_3\}$ ,  $f$  jest identyzacją
- (2)  $\{v_1, v_2, v_3\} \mapsto \{v_1, v_2, -v_3\}$ ,  $f$  jest symetrią prostopadłą względem płaszczyzny  $\text{af}(r, p, q)$ ,
- (3)  $\{v_1, v_2, v_3\} \mapsto \{v_1, -v_2, v_3\}$ ,  $f$  jest symetrią prostopadłą względem płaszczyzny  $\text{af}(r, p, s)$ ,
- (4)  $\{v_1, v_2, v_3\} \mapsto \{v_1, -v_2, -v_3\}$ ,  $f$  jest symetrią prostopadłą względem prostej  $\text{af}(r, p)$ .

W szczególności każde z tych czterech przekształceń jest izometrią, co można również uzasadnić zauważając, że każde przeprowadza bazę ortonormalną  $\{v_1/\|v_1\|, v_2/\|v_2\|, v_3/\|v_3\|\}$  na odpowiednią bazę ortonormalną  $\{v_1/\|v_1\|, \pm v_2/\|v_2\|, \pm v_3/\|v_3\|\}$ .<sup>4</sup>



- c) Niech  $f: H \rightarrow H$  będzie izometrią, taką że przekształcenie  $f'$  zmienia orientację przestrzeni  $T(H)$  oraz  $f(p) = p$  i  $f(q) = q$ , dla każdego  $q \in L$ . Podaj wzór przekształcenia  $f$  lub podaj wartości przekształcenia  $f$  na wybranej bazie punktowej przestrzeni afinicznej  $\mathbb{R}^3$ .

Zauważmy, że skoro  $f(q) = q$ , to  $f'(v_2) = v_2$  (posługując się oznaczeniami wprowadzonymi w poprzednim podpunkcie). Ten warunek spełniają izometrie (1) oraz (2) z poprzedniego podpunktu.

Skoro  $f'$  ma zmieniać orientację przestrzeni mamy też, że  $\det M(f')_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}} = -1$ <sup>5</sup>. Oczywiście w przypadku identyzności macierz  $f'$  jest jednostkowa i jej wyznacznik to 1. A zatem pozostaje symetria względem płaszczyzny  $\text{af}(r, p, q)$ . W tym przypadku

$$M(f')_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix},$$

ma wyznacznik  $-1$ , czyli spełnia warunki zadania. Skoro  $\{r; v_1, v_2, v_3\}$  jest układem bazowym,  $\{r, p, q, s\}$  jest bazą punktową mu odpowiadającą<sup>6</sup>. Wartości  $f$  na tych punktach wyglądają zaś następująco:

$$f(r) = r, f(p) = p, f(q) = q, f(s) = f(r + v_3) = r + f'(v_3) = r - v_3 = (3, 0, 0).$$

Alternatywnie treść zadania dopuszczała możliwość znalezienia wzoru na izometrię  $f$ . W tym celu znajdujemy wartości  $f'$  na wektorach z bazy standardowej. Mamy:

$$(1, 0, 0) = \frac{3v_1 - v_2 - v_3}{6},$$

$$(0, 1, 0) = \frac{-v_2 + 2v_3}{6},$$

<sup>3</sup>Niektórzy studenci wypisywali od razu wszystkie te izometrie (lub niektóre z nich) nie uzasadniając w żaden sposób, że to wszystkie możliwe przypadki.

<sup>4</sup>Niektórzy studenci nie przedstawili żadnego argumentu, że każda ze znalezionych opcji prowadzi do izometrii.

<sup>5</sup>Nie zależy to w żaden sposób od tego, jak zorientowana jest sama baza  $\mathcal{A}$ .

<sup>6</sup>Niektórzy rozwiązujący nie uzasadnili tego, że rozważany przez nich zbiór punktów jest bazą punktową.

$$(0, 0, 1) = \frac{3v_1 + v_2 + v_3}{6},$$

a zatem

$$f'(1, 0, 0) = \frac{3v_1 - v_2 + v_3}{6} = \frac{1}{3}(2, 2, 1),$$

$$f'(0, 1, 0) = \frac{-v_2 - 2v_3}{6} = \frac{1}{3}(2, -1, -2),$$

$$f'(0, 0, 1) = \frac{3v_1 + v_2 - v_3}{6} = \frac{1}{3}(1, -2, 2).$$

w takim razie:

$$f'(x, y, z) = \frac{1}{3}(2x + 2y + z, 2x - y - 2z, x - 2y + 2z),$$

a skoro  $f(r) = r$ ,  $f(0, 0, 0) = f(r) - f'(r) = (2, 2, 1) - \frac{1}{3}(9, 0, 0) = (-1, 2, 1)$ , to

$$f(x, y, z) = \frac{1}{3}(2x + 2y + z - 3, 2x - y - 2z + 6, x - 2y + 2z + 3).$$