

# Geometria z algebrą liniową I

Arkadiusz Męcel



**WYKŁAD 2, 12.10.2021 r.**

## Rola współczynników w układach równań liniowych

Do tej pory współczynnikami równania liniowego  $U$  postaci

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$$

były liczby rzeczywiste, czyli  $a_1, a_2, \dots, a_n, b \in \mathbb{R}$ .

Ciąg  $(s_1, \dots, s_n)$  jest rozwiązaniem  $U$ , gdy wykonanie **działań dodawania** i **mnożenia** w  $\mathbb{R}$  postaci:

$$a_1 \cdot s_1 + a_2 \cdot s_2 + \dots + a_n \cdot s_n$$

daje wynik równy  $b$ .

Czy zamiast  $\mathbb{R}$  z operacjami  $+$  oraz  $\cdot$  można rozważać równania liniowe, gdzie współczynnikami są **zbiory z innymi działaniami** dodawania i mnożenia  $\boxplus, \boxtimes$ ?

## Definicja 1.

Niech  $X$  będzie zbiorem. Przez  $X^2$  rozumiemy zbiór ciągów postaci  $(x_1, x_2)$ , gdzie  $x_1, x_2 \in X$ . **Działaniem dwuargumentowym na zbiorze  $X$**  nazywamy każdą funkcję  $\omega : X^2 \rightarrow X$ .

Przykłady:

zbiór $X$	działanie $\omega$
liczby rzeczywiste/wymierne/całkowite/naturalne	dodawanie/mnożenie
liczby rzeczywiste	$a \boxplus b = a + b + ab$
zbiór podzbiorów danego zbioru	suma/część wspólna
zbiór funkcji ze zbioru $X$ na zbiór $X$	złożenie

Działaniem dwuargumentowym na zbiorze  $\mathbb{N}$  nie jest odejmowanie, bo  $1 - 3 \notin \mathbb{N}$ .

## Definicja 2.

Mówimy, że działanie  $*$  :  $X^2 \rightarrow X$  na zbiorze  $X$  jest:

- **łączne**, jeśli dla każdego  $a, b, c \in X$  mamy

$$(a * b) * c = a * (b * c),$$

- **przemienne**, jeśli dla każdego  $a, b \in X$  mamy

$$a * b = b * a.$$

Przykłady:

- działanie  $a \boxplus b = a^2 + b^2$  na zbiorze  $\mathbb{R}$  nie jest łączne, bo:  
 $(1 \boxplus 2) \boxplus 3 = 34$ , zaś  $1 \boxplus (2 \boxplus 3) = 170$ .
- działanie  $a \boxplus b = a + b + ab$  na zbiorze  $\mathbb{R}$  jest łączne i przemienne,
- działanie  $a \boxtimes b = a^b$  na zbiorze  $\mathbb{R}_+$  nie jest przemienne,
- złożenie w zbiorze bijekcji (czyli 1-1 i „na”) zbioru  $\mathbb{R}$  nie jest przemienne.

### Definicja 3.

**Ciałem** nazywamy piątkę  $(K, \boxplus, \boxtimes, 0, 1)$ , gdzie  $K$  jest zbiorem przynajmniej dwuelementowym z wyróżnionymi elementami  $0 \neq 1$ , zwanymi zerem i jedyką, zaś  $\boxplus$ ,  $\boxtimes$  są dwuargumentowymi działaniami zwanymi **dodawaniem** i **mnożeniem**, spełniającymi następujące **aksjomaty ciała**:

- |    |   |   |   |
|----|---|---|---|
| 1) | $(a \boxplus b) \boxplus c = a \boxplus (b \boxplus c)$                 | $\forall a, b, c \in K$                           | łączność dodawania                        |
| 2) | $a \boxplus b = b \boxplus a$   | $\forall a, b \in K$                              | przemienność dodawania                    |
| 3) | $a \boxplus 0 = a = 0 \boxplus a$                                       | $\forall a \in K$                                 | własność elementu 0                       |
| 4) | $a \boxplus b = 0 = b \boxplus a$                                       | $\forall a \in K \exists b \in K$                 | element przeciwny                         |
| 5) | $(a \boxtimes b) \boxtimes c = a \boxtimes (b \boxtimes c)$             | $\forall a, b, c \in K$                           | łączność mnożenia                         |
| 6) | $a \boxtimes b = b \boxtimes a$   | $\forall a, b \in K$                              | przemienność mnożenia                     |
| 7) | $a \boxtimes 1 = 1 \boxtimes a = a$                                     | $\forall a \in K$                                 | własność elementu 1                       |
| 8) | $a \boxtimes b = b \boxtimes a = 1$                                     | $\forall a \in K \setminus \{0\} \exists b \in K$ | odwrotność dla $a \neq 0$                 |
| 9) | $a \boxtimes (b \boxplus c) = (a \boxtimes b) \boxplus (a \boxtimes c)$ | $\forall a, b, c \in K$                           | rozdzielność $\boxtimes$ wzgl. $\boxplus$ |

## Elementy: przeciwny i odwrotny.

### Fakt 1.

Niech  $K$  będzie ciałem.

- Dla każdego elementu  $a \in K$  istnieje dokładnie jeden element przeciwny do  $a$ .
- Dla każdego niezerowego elementu  $b \in K$  istnieje dokładnie jeden element odwrotny do  $b$ .

**Dowód** (istnienia dokładnie jednego elementu przeciwnego). Załóżmy przeciwnie, że dla pewnych elementów  $x, x'$  ciała  $K$  mamy  $a \boxplus x = 0 = a \boxplus x'$ . Mamy:

$$\begin{aligned}x &= x \boxplus 0 && \text{(aksjomat 3 - wł. elementu 0)} \\ &= x \boxplus (a \boxplus x') && \text{(równość wyżej)} \\ &= (x \boxplus a) \boxplus x' && \text{(aksjomat 1 - łączność } \boxplus \text{)} \\ &= x' \boxplus (a \boxplus x) && \text{(aksjomat 2 - przemienność } \boxplus \text{)} \\ &= x' \boxplus 0 && \text{(równość wyżej)} \\ &= x'. && \text{(aksjomat 3 - wł. elementu 0)}\end{aligned}$$

## Umowy odnośnie notacji

Niech  $K$  będzie ciałem. W dalszym ciągu, o ile nie prowadzi to do nieporozumień, wprowadzamy następujące umowy:

- dodawanie w ciele  $K$  oznaczamy jako  $+$ ,
- mnożenie w ciele  $K$  oznaczamy jako  $\cdot$ ,
- znak mnożenia może być pomijany,
- element przeciwny do elementu  $a$  oznaczamy jako  $-a$ ,
- element odwrotny do elementu  $a \neq 0$  oznaczamy jako  $a^{-1}$  lub  $\frac{1}{a}$ ,
- zamiast pisać  $a + (-b)$  piszemy  $a - b$ , a zamiast  $ab^{-1}$  piszemy  $\frac{a}{b}$ ,
- dla liczby całkowitej dodatniej  $n$  oraz  $a \in K$  przyjmujemy  $a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_n$ .

## Twierdzenie 1.

Niech  $K$  będzie ciałem.

- Każdą macierz  $A = M_{m \times n}(K)$  można za pomocą operacji elementarnych (1)-(2) na wierszach doprowadzić do postaci schodkowej.
- Każdą macierz  $A = M_{m \times n}(K)$  można za pomocą operacji elementarnych (1)-(3) na wierszach doprowadzić do postaci zredukowanej.

Każdy niesprzeczny układ równań liniowych o współczynnikach w  $K$  ma rozwiązanie ogólne. Aby je znaleźć wystarczy sprowadzić macierz tego układu do postaci schodkowej zredukowanej elementarnymi operacjami na wierszach, a następnie z otrzymanej macierzy otrzymać rozwiązanie ogólne.

Dowód jest powtórzeniem argumentów dla  $K = \mathbb{R}$ . Kluczowe aksjomaty:

- łączność (kolejność operacji nie ma znaczenia),
- przemienność (po której stronie zmiennej są współczynniki?),
- element przeciwny (eliminacja),
- element odwrotny (macierz schodkowa  $\rightarrow$  macierz zredukowana).



## Gdy operacje nie mają istotnych własności...

- Niech  $\Sigma_{a,b}$  będzie zbiorem złożonym ze wszystkich słów złożonych z liter  $a, b$ , np.  $a, aaa, abaa, bbba$  oraz słowa pustego  $\epsilon$ ,
- Rozważamy zbiór  $P(\Sigma_{a,b})$  złożony z podzbiorów (także nieskończonych!) zbioru  $\Sigma_{a,b}$ , np.

$$\{\epsilon, a, ab\}, \quad \{a, aa, aaa, aaaa, \dots\}, \quad \{ab, abab, ababab, \dots\}.$$

- W  $P(\Sigma_{a,b})$  wprowadzamy działanie  $+$  oznaczające sumę mnogościową zbiorów, np.

$$\{aba, bb, ab\} + \{a, aa, bb\} = \{aba, bb, ab, a, aa\}.$$

- W  $P(\Sigma_{a,b})$  wprowadzamy działanie  $\cdot$  zdefiniowane w następujący sposób. Zbiór  $A \cdot B$  złożony jest ze słów postaci  $a \cdot b$ , gdzie  $a \in A, b \in B$ . Np.

$$\{aba, bb, ab\} \cdot \{a, aa, bb\} = \{abaa, abaaa, ababb, bba, bbaa, bbbb, aba, abbb\}.$$

## Gdy operacje nie mają istotnych własności...

- Rozważamy równania liniowe o współczynnikach w  $P(\Sigma_{a,b})$ , np:

$$\{a, aa\} \cdot x_1 + \{bb\} \cdot x_2 = \{ab, aab, bbb, aaab\},$$

którego **rozwiązaniem są elementy**  $P(\Sigma_{a,b})$ , czyli:  $x_1 = \{b, ab\}$ ,  $x_2 = \{b\}$ .

- **Problem 1.** Strona, z której piszemy współczynniki. Równania:

$$\{a\} \cdot x_1 = \{abaa\}, \quad x_1 \cdot \{a\} = \{abaa\}$$

mają różne rozwiązania! Przyczyna – nieprzemienność działania  $\cdot$ .

- **Problem 2.** Brak elementów *przeciwnych* i *odwrotnych*. Mając układ:

$$\begin{cases} \{a\} \cdot x_1 = \{abaa\} \\ \{a\} \cdot x_1 = \{aba\}. \end{cases}$$

nie sprowadzimy jego \*macierzy\* do postaci schodkowej lub zredukowanej!

- **Problem 3.** Układy jednorodne nie mają sensu. Trudno opisać rozwiązania.

## Twierdzenie 2.

Niech  $n > 1$  będzie liczbą całkowitą. Rozważmy zbiór reszt z dzielenia przez  $n$ :

$$\mathbb{Z}_n = \{0, 1, \dots, n-1\}.$$

Określamy działania  $+_n$ , tzw.  **dodawanie modulo  $n$** , oraz  $\cdot_n$ , tzw.  **mnożenie modulo  $n$** , w zbiorze  $\mathbb{Z}_n$ :

- $a +_n b$  to reszta z dzielenia przez  $n$  liczby całkowitej  $a + b$ ,
- $a \cdot_n b$  to reszta z dzielenia przez  $n$  liczby całkowitej  $a \cdot b$ .

Wówczas  $(\mathbb{Z}_n, +_n, \cdot_n, 0, 1)$  jest ciałem  $\iff n$  jest liczbą pierwszą.

Przykłady ilustrujące powyżej zdefiniowane działania:

- $1 +_3 2 = 0$  w ciele  $\mathbb{Z}_3$ , więc 1 i 2 są elementami wzajemnie przeciwnymi w  $\mathbb{Z}_3$ ,
- $3 \cdot_{23} 8 = 1$  w ciele  $\mathbb{Z}_{23}$ , więc 3 i 8 są elementami wzajemnie odwrotnymi w  $\mathbb{Z}_{23}$ ,
- $2 \cdot_4 2 = 0$  w zbiorze  $\mathbb{Z}_4$ .

## Tabelki działań w ciałach $\mathbb{Z}_2$ i $\mathbb{Z}_3$

- ciało dwuelementowe  $\mathbb{Z}_2$ :

$+_2$	0	1	$\cdot_2$	0	1
0	0	1	0	0	0
1	1	0	1	0	1

- ciało trzejelementowe  $\mathbb{Z}_3$ :

$+_3$	0	1	2	$\cdot_3$	0	1	2
0	0	1	2	0	0	0	0
1	1	2	0	1	0	1	2
2	2	0	1	2	0	2	1

## Ciało czteroelementowe? Istnieje, ale to nie $\mathbb{Z}_4$ !

$+_4$	0	1	2	3	$\cdot_4$	0	1	2	3
0	0	1	2	3	0	0	0	0	0
1	1	2	3	0	1	0	1	2	3
2	2	3	0	1	2	0	2	0	2
3	3	0	1	2	3	0	3	2	1

### Twierdzenie

Niech  $K$  będzie ciałem i niech  $a, b \in K$ . Wówczas jeśli  $ab = 0$ , to  $a = 0$  lub  $b = 0$ ,

**Dowód.** Niech  $x, y \in K$ .

- (i) Jeśli  $x + y = x$ , to  $-x + (x + y) = (-x + x) + y = 0 + y = y = -x + x = 0$ .
- (ii) Mamy  $0 \cdot x = (0 + 0) \cdot x = 0 \cdot x + 0 \cdot x$ . Zatem na mocy (i) mamy  $0 \cdot x = 0$ .
- (iii) Jeśli  $a \neq 0$ , to na mocy (ii) mamy  $0 = a^{-1} \cdot 0 = a^{-1} \cdot (a \cdot b) = (a^{-1} \cdot a) \cdot b = b$ .

## Dlaczego $\mathbb{Z}_p$ są ciałami, gdy $p$ jest liczbą pierwszą?

Spełnianie wszystkich aksjomatów poza (8) jest rutynowym ćwiczeniem, korzystającym z dwóch faktów:

- aksjomaty ciała (1)-(7) oraz (9) są spełnione przez zbiór liczb całkowitych ze standardowymi działaniami  $+$  oraz  $\cdot$  oraz elementami neutralnymi  $0, 1$ ,
- jeśli przez  $[x]_n$  oznaczymy resztę z dzielenia przez  $n$  liczby całkowitej  $x$ , to dla dowolnych całkowitych  $a, b$  mamy:

$$[a]_n +_n [b]_n = [a + b]_n, \quad [a]_n \cdot_n [b]_n = [ab]_n.$$

Istnienie elementu odwrotnego do każdego elementu niezerowego w  $\mathbb{Z}_n$  zagwarantowane jest jedynie, gdy  $n = p$ . Skorzystamy z następującego faktu.

### Lemat Bezout

Dla niezerowej liczby całkowitej  $a$  oraz dowolnej liczby całkowitej  $b$  istnieją takie liczby całkowite  $x, y$ , że:

$$ax + by = \text{NWD}(a, b).$$

Dowodzimy, że każdy niezerowy element w  $\mathbb{Z}_n$  ma odwrotność wtedy i tylko wtedy, gdy  $n$  jest liczbą pierwszą.

- Jeśli  $n = p$  jest liczbą pierwszą oraz  $0 \neq a \in \mathbb{Z}_n$ , to

$$\text{NWD}(a, p) = 1.$$

- Z Lematu Bezout istnieją liczby całkowite  $x, y$ , że

$$ax + py = 1.$$

Zatem  $ax$  daje resztę 1 z dzielenia przez  $p$ . W szczególności  $a^{-1} = [x]_p$  w  $\mathbb{Z}_p$ .

- Z drugiej strony, jeśli  $n = rs$ , gdzie  $r, s > 1$ , to nie istnieje takie  $k$ , że  $r \cdot_n k = 1$ .
- To by bowiem oznaczało, że

$$rk = qn + 1,$$

dla pewnego  $q \in \mathbb{Z}$ . To z kolei implikuje

$$rk - qrs = 1.$$

Jednak  $r > 1$ , co daje sprzeczność.

## Dowód Lematu Bezout

- Uznamy, że znane są dwa fakty:
  - 1 twierdzenie o dzieleniu z resztą,
  - 2 twierdzenie o istnieniu NWD pary liczb całkowitych.
- Ograniczymy się do przypadku, gdy  $a, b$  są dodatnie (resztę łatwo uzupełnić). Rozważmy zbiór  $L$  wszystkich **dodatnich** liczb postaci

$$ax + by, \quad x, y \in \mathbb{Z}.$$

- Skoro  $a, b$  są dodatnie, to zbiór ten jest niepusty i **istnieje najmniejszy jego element**, który nazwiemy  $d$ . Twierdzimy, że  $d = NWD(a, b)$ .
- Jest jasne, że  $NWD(a, b)$  jest dzielnikiem każdej liczby postaci  $ax + by$  (bo każdy wspólny dzielnik  $a, b$  jest dzielnikiem  $ax + by$ ), więc

$$d \geq NWD(a, b).$$

- Wykażemy dalej, że  $d$  to wspólny dzielnik zarówno  $a$  jak i  $b$ .



## Dowód Lematu Bezout cd.

- Załóżmy, wbrew temu co oczekujemy, że  $d$  nie jest dzielnikiem  $a$ . Zatem na mocy twierdzenia o dzieleniu z resztą istnieje liczba  $0 < r < d$  oraz  $k \geq 1$  taka, że:

$$a = kd + r.$$

- To oznacza, że  $r = a - kd$ . To jest niemożliwe, bo przecież:

$$r = a - kd = a - k(ax + by) = a(1 - lkx) - kby,$$

jest również (dodatnim, jako reszta!) elementem zbioru  $L$ , i to mniejszym niż  $d$ , sprzeczność.

- Stąd  $d$  jest dzielnikiem  $a$ . Analogicznie pokazujemy, że  $d$  jest dzielnikiem  $b$ . A zatem  $d$  rzeczywiście jest wspólnym dzielnikiem  $a$  oraz  $b$ , co oznacza, że

$$d \leq NWD(a, b).$$

- W rezultacie,  $d = NWD(a, b) = ax + by$ , dla pewnych całkowitych  $x, y$ .

Rozwiążmy układ równań liniowych o współczynnikach w ciele  $\mathbb{Z}_3$ :

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 2 \\ 2x_1 + x_2 = 1 \end{cases} \quad \text{o macierzy} \quad \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{array} \right] \in M_{3 \times 2}(\mathbb{Z}_3).$$

Odejmujemy pierwszy wiersz przemnożony przez 2. Jest to wiersz postaci  $2 \ 2 \ | \ 1$ .  
A zatem po tej operacji mamy (to samo, co po dodaniu wierszy):

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \end{array} \right].$$

Mnożymy drugi wiersz przez... odwrotność 2, czyli 2 (bo  $2 \cdot_3 2 = 1$ ). A zatem mnożymy drugi wiersz przez 2 i odejmujemy od pierwszego. Dostajemy:

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right].$$

A zatem rozwiązaniem tego układu jest para  $(x_1, x_2) = (2, 0)$ .

**Uwaga.** Układ  $m$  równań liniowych o  $n$  niewiadomych nad ciałem skończonym ma skończenie wiele rozwiązań! Np. równanie  $x_1 + x_2 = 0$  ma pięć rozwiązań w  $\mathbb{Z}_5$ .

#### Definicja 4.

**Ciało liczb zespolonych** to pięćka  $(\mathbb{R}^2, \oplus, \otimes, (0, 0), (1, 0))$ , oznaczane przez  $\mathbb{C}$ , którego elementami są wszystkie uporządkowane pary liczb rzeczywistych, i w którym działania  $\oplus, \otimes$  określone są za pomocą działań  $+$  oraz  $\cdot$  w  $\mathbb{R}$  wzorami:

$$(a, b) \oplus (c, d) = (a + c, b + d), \quad (a, b) \otimes (c, d) = (ac - bd, ad + bc).$$

Na przykład:

- $(3, 0) \oplus (4, 0) = (7, 0)$ ,
- $(0, 1) \oplus (1, 0) = (1, 1)$ ,
- $(0, 1) \otimes (0, 1) = (0 \cdot 0 - 1 \cdot 1, 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0) = (-1, 0)$ ,
- $(2, 1) \otimes (2, -1) = (2 \cdot 2 - 1 \cdot (-1), 2 \cdot (-1) + 1 \cdot 2) = (5, 0)$ .

#### Definicja 4.

**Ciało liczb zespolonych** to pięćka  $(\mathbb{R}^2, \oplus, \otimes, (0, 0), (1, 0))$ , oznaczane przez  $\mathbb{C}$ , którego elementami są wszystkie uporządkowane pary liczb rzeczywistych, i w którym działania  $\oplus, \otimes$  określone są za pomocą działań  $+$  oraz  $\cdot$  w  $\mathbb{R}$  wzorami:

$$(a, b) \oplus (c, d) = (a + c, b + d), \quad (a, b) \otimes (c, d) = (ac - bd, ad + bc).$$

Dowód tego, że  $\mathbb{C}$  jest ciałem wynika z tego, że  $\mathbb{R}$  jest ciałem.

Sprawdzenie poszczególnych aksjomatów jest uciążliwe, ale proste.

Ważne: jeśli  $(a, b) \neq (0, 0)$ , to

$$(a, b)^{-1} = \left( \frac{a}{a^2 + b^2}, \frac{-b}{a^2 + b^2} \right),$$

bo

$$(a, b) \otimes \left( \frac{a}{a^2 + b^2}, \frac{-b}{a^2 + b^2} \right) = \left( \frac{a^2 + b^2}{a^2 + b^2}, \frac{-ab + ab}{a^2 + b^2} \right) = (1, 0).$$

#### Definicja 4.

**Ciało liczb zespolonych** to pięćka  $(\mathbb{R}^2, \oplus, \otimes, (0, 0), (1, 0))$ , oznaczane przez  $\mathbb{C}$ , którego elementami są wszystkie uporządkowane pary liczb rzeczywistych, i w którym działania  $\oplus, \otimes$  określone są za pomocą działań  $+$  oraz  $\cdot$  w  $\mathbb{R}$  wzorami:

$$(a, b) \oplus (c, d) = (a + c, b + d), \quad (a, b) \otimes (c, d) = (ac - bd, ad + bc).$$

Zbiór liczb  $\{(x, 0), x \in \mathbb{R}\}$  można utożsamić z liczbami rzeczywistymi:

$$(a, 0) \oplus (a', 0) = (a + a', 0), \quad (a, 0) \otimes (a', 0) = (aa' - 0, 0 + 0) = (aa', 0).$$

Liczbę postaci  $(a, 0)$  będziemy zapisywać jako  $a$ , dla każdego  $a \in \mathbb{R}$ ,

Liczbę  $(0, 1)$  oznaczać będziemy jako  $i$ .

Używając tych oznaczeń mamy na przykład:

$$(a, b) = (a, 0) \oplus (0, b) = (a, 0) \oplus (b, 0) \otimes (0, 1) = a + bi, \\ i^2 = (0, 1) \otimes (0, 1) = (-1, 0) = -1.$$

#### Definicja 4.

**Ciało liczb zespolonych** to pięćka  $(\mathbb{R}^2, \oplus, \otimes, (0, 0), (1, 0))$ , oznaczane przez  $\mathbb{C}$ , którego elementami są wszystkie uporządkowane pary liczb rzeczywistych, i w którym działania  $\oplus, \otimes$  określone są za pomocą działań  $+$  oraz  $\cdot$  w  $\mathbb{R}$  wzorami:

$$(a, b) \oplus (c, d) = (a + c, b + d), \quad (a, b) \otimes (c, d) = (ac - bd, ad + bc).$$

Liczbę  $z = (a, b)$  zapisywać możemy w **postaci ogólnej** (algebraicznej)

$$z = a + bi,$$

przyjmując umowę, że

$$a + bi = c + di \quad \Rightarrow \quad a = c \quad \text{oraz} \quad b = d.$$

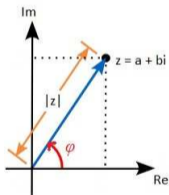
Opuszczamy oznaczenia działań  $\oplus, \otimes$  i zastępujemy przez  $+, \cdot$ . Dodawanie i mnożenie w  $\mathbb{C}$  sprowadzają się do wykonywania operacji algebraicznych, np.:

$$(a + bi)(c + di) = ac + adi + bci + bdi^2 = (ac - bd) + (ad + bc)i.$$

## Definicja 5.

Niech  $z = (a, b) \in \mathbb{C}$ . Wówczas:

- $a$  nazywamy **częścią rzeczywistą** liczby  $z$  i oznaczamy ją przez  $\operatorname{Re}(z)$ ,
- $b$  nazywamy **częścią urojoną** liczby  $z$  i oznaczamy  $\operatorname{Im}(z)$ ,
- liczbę  $\sqrt{a^2 + b^2}$  nazywamy **modułem liczby**  $z$  i oznaczamy jako  $|z|$ .

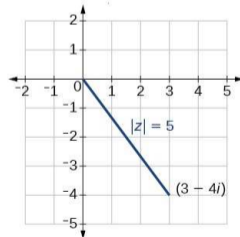
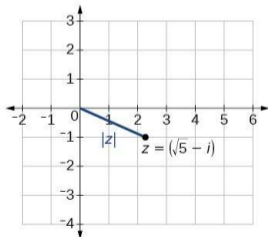
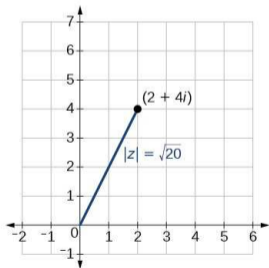


**Rys. 1.** Płaszczyzna zespolona. Moduł i argument liczby zespolonej. Źródło: Wikipedia (z modyfikacjami).

## Definicja 5.

Niech  $z = (a, b) \in \mathbb{C}$ . Wówczas:

- $a$  nazywamy **częścią rzeczywistą** liczby  $z$  i oznaczamy ją przez  $\operatorname{Re}(z)$ ,
- $b$  nazywamy **częścią urojoną** liczby  $z$  i oznaczamy  $\operatorname{Im}(z)$ ,
- liczbę  $\sqrt{a^2 + b^2}$  nazywamy **modułem liczby**  $z$  i oznaczamy jako  $|z|$ .



**Rys. 2.** Punkty na płaszczyźnie zespolonej. Źródło: Jay Abramson, Polar Form of Complex Numbers, math.libretexts.org



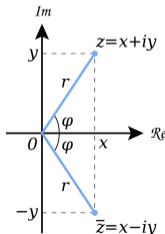
## Definicja 6.

Niech  $z = a + bi$  będzie liczbą zespoloną. **Sprzężeniem** liczby zespolonej  $z$  nazywamy liczbę

$$\bar{z} = a - bi.$$

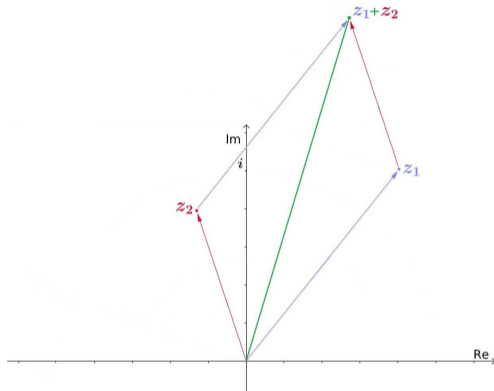
Na płaszczyźnie zespolonej punkt  $\bar{z}$  jest obrazem  $z$  w symetrii względem osi  $\text{Re}(z)$ . W szczególności

$$|z| = |\bar{z}| \quad \text{oraz} \quad \arg(z) = -\arg(\bar{z}).$$



Rys. 3. Interpretacja geometryczna sprzężenia liczby zespolonej. Źródło: Wikipedia.

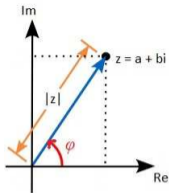
## Interpretacja geometryczna dodawania liczb zespolonych



Rys. 4. Interpretacja geometryczna dodawania liczb zespolonych.

$$(a_1 + b_1 i) + (a_2 + b_2 i) = (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2) i.$$

# Postać trygonometryczna liczby zespolonej



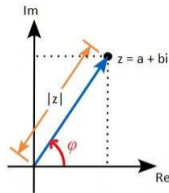
Rys. 1. Płaszczyzna zespolona. Moduł i argument liczby zespolonej. Źródło: Wikipedia (z modyfikacjami).

- $z = a + bi = \sqrt{a^2 + b^2} \left( \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} + \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} i \right)$ .

- Istnieje dokładnie jedno  $\varphi \in [0, 2\pi)$ , że:

$$\cos(\varphi) = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}, \quad \sin(\varphi) = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$

## Postać trygonometryczna liczby zespolonej



Rys. 1. Płaszczyzna zespolona. Moduł i argument liczby zespolonej. Źródło: Wikipedia (z modyfikacjami).

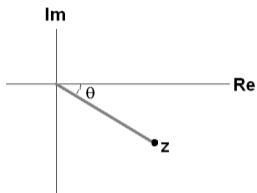
### Definicja 7.

Niech  $z \in \mathbb{C}$ . Przedstawienie liczby  $z$  w postaci

$$z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi) \quad (\diamond).$$

nazywamy **postacią trygonometryczną liczby**  $z$ . Dowloną liczbę  $\varphi$  spełniającą  $(\diamond)$  nazywamy **argumentem** liczby  $z$  i oznaczamy  $\arg(z)$ . Argument liczby zespolonej  $z \neq 0$  jest wyznaczony z dokładnością do całkowitej wielokrotności  $2\pi$ . Liczbie 0 przypisujemy dowolny argument  $\varphi \in \mathbb{R}$ .

Przykład:  $z = \sqrt{3} - i$ .



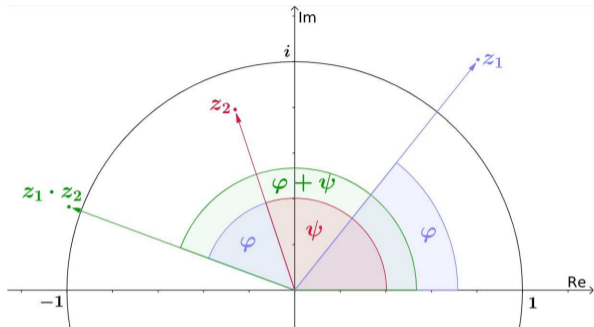
- $|z| = \sqrt{\sqrt{3}^2 + (-1)^2} = 2.$

- $z = 2 \left( \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2} \cdot i \right).$

- $z = 2 \left( \cos \frac{11\pi}{6} + i \cdot \sin \frac{11\pi}{6} \right).$

- $z = 2 \left( \cos \frac{-\pi}{6} + i \cdot \sin \frac{-\pi}{6} \right).$

# Interpretacja geometryczna mnożenia liczb zespolonych



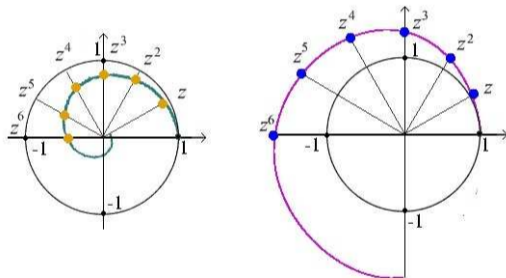
Rys. 5. Interpretacja geometryczna mnożenia liczb zespolonych.

$$\begin{aligned} z_1 \cdot z_2 &= |z_1|(\cos \varphi + i \sin \varphi) \cdot |z_2|(\cos \psi + i \sin \psi) = \\ &= |z_1||z_2|(\cos \varphi \cos \psi - \sin \varphi \sin \psi) + i(\sin \varphi \cos \psi + \cos \varphi \sin \psi) = \\ &= |z_1 z_2|(\cos(\varphi + \psi) + i \sin(\varphi + \psi)). \end{aligned}$$

## Wzór Moivre'a

Niech  $z = |z|(\cos \varphi + i \cdot \sin \varphi)$ . Wówczas dla każdego  $n$  całkowitego dodatniego mamy:

$$z^n = |z|^n(\cos(n \cdot \varphi) + i \cdot \sin(n \cdot \varphi)).$$



Rys. 6. Interpretacja geometryczna potęgowania liczb zespolonych. Źródło: <http://www.suitcaseofdreams.net/>.

**Ćwiczenie.** Pokaż, że dla dowolnych  $z, z_1, z_2 \in \mathbb{C}$  mamy:

(a)  $z + \bar{z} = 2 \operatorname{Re}(z)$  oraz  $z \cdot \bar{z} = |z|^2$ ,

(b)  $\overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2$  oraz  $\overline{z_1 \cdot z_2} = \bar{z}_1 \cdot \bar{z}_2$ ,

(c)  $|z_1 \cdot z_2| = |z_1| \cdot |z_2|$  oraz gdy  $|z_2| \neq 0$  mamy też  $\left| \frac{z_1}{z_2} \right| = \frac{|z_1|}{|z_2|}$ ,

(d)  $|z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|$  oraz  $||z_1| - |z_2|| \leq |z_1 - z_2|$ .

Przykładowo: niech  $z_1 = a + bi, z_2 = c + di \in \mathbb{C}$ . Wówczas

$$\begin{aligned} |z_1 \cdot z_2| &= |(a + bi)(c + di)| = |(ac - bd) + (bc + ad)i| = \\ &= \sqrt{(ac - bd)^2 + (bc + ad)^2} = \sqrt{a^2c^2 + b^2d^2 + b^2c^2 + a^2d^2} = \\ &= \sqrt{(a^2 + b^2)(c^2 + d^2)} = |z_1| \cdot |z_2|. \end{aligned}$$



## Inne przykłady ciał

### Definicja 8.

Niech  $(L, +, \cdot, 0, 1)$  będzie ciałem oraz niech  $K \subseteq L$ . Powiemy, że  $K$  jest **podciałem** ciała  $L$ , jeśli  $0, 1 \in K$  oraz:

- dla każdego  $a, b \in K$  mamy  $a + b \in K$  oraz  $a \cdot b \in K$ ,
- dla każdego  $a \in K$  mamy  $-a \in K$ ,
- dla każdego niezerowego  $b \in K$  mamy  $b^{-1} \in K$ .

**Przykład.** Ciało liczb wymiernych  $(\mathbb{Q}, +, \cdot, 0, 1)$  jest podciałem ciała  $\mathbb{R}$ . Ciało to ma również własność opisaną niżej (ważne ćwiczenie).

### Definicja

Ciało  $K$ , które nie ma podciał właściwych, czyli różnych od siebie, nazywamy **prostym**.

## Inne przykłady ciał

### Fakt 2.

Rozważmy podzbiór  $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$  w ciele liczb rzeczywistych złożony ze wszystkich elementów postaci

$$\{a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Q}\}.$$

Ograniczenie działań na  $\mathbb{R}$  zadaje na  $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$  strukturę podciała.

Przykłady działań w  $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$

- $(2 + \sqrt{2}) + (3 + \frac{1}{2}\sqrt{2}) = 5 + \frac{3}{2}\sqrt{2}.$
- $(1 - \sqrt{2}) \cdot (1 + \sqrt{2}) = -1 + 0 \cdot \sqrt{2}.$
- elementem odwrotnym do  $3 - 2\sqrt{2}$  jest element  $3 + 2\sqrt{2}.$

## Inne przykłady ciał

### Fakt 3.

Rozważmy dowolną rodzinę podciał  $K_t$  ciała  $L$ , gdzie  $t \in T$ . Wówczas część wspólna wszystkich ciał  $K_t$  jest podciałem ciała  $K$ .

### Fakt 4.

Dla każdego podciała  $K$  ciała  $L$  oraz podzbioru  $S$  zbioru  $L$  istnieje najmniejsze podciało  $K(S)$  ciała  $L$ , które zawiera jednocześnie ciało  $K$  oraz zbiór  $S$ .

**Przykłady.** Najmniejszym podciałem ciała  $\mathbb{R}$  zawierającym  $\mathbb{Q}$  oraz  $\sqrt{2}$  jest  $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ .  
Inne podciała  $\mathbb{R}$  to np.:

- ciała  $\mathbb{Q}(\sqrt{p})$ , gdzie  $p$  jest liczbą pierwszą,
- ciała  $\mathbb{Q}(\sqrt{p}, \sqrt{q})$ , gdzie  $p, q$  są liczbami pierwszymi,
- ciało liczb algebraicznych (za tydzień),
- ciała typu  $\mathbb{Q}(\pi)$ ,  $\mathbb{Q}(\sqrt{2}, \pi)$ ,  $\mathbb{Q}(\pi, \pi^2, \pi^3, \dots)$  itd.

Za tydzień:

- wielomiany o współczynnikach w ciele i ich pierwiastki,
- rozwiązywanie równań o współczynnikach zespolonych,
- zasadnicze twierdzenie algebry (bez dowodu),
- „całkowite liczby zespolone”(w uzupełnieniu),
- jednoznaczność rozkładu (w dodatku),
- równania wielomianowe stopni 3, 4 i wyższych (notka historyczna)